



REGLEMENT FOR DM 4-MANDSHOLD SKOMAR 2026

Bestemmelser for DM 4-mandshold

Opdateret 11-07-2025

§1 Hold

Et hold består af 4 til 7 navngivne spillere

1. Navn for et hold er frit (stødende navne tillades ikke)
2. Der spilles på kvart, halv, trekvart eller helmatch Skomar/Keglebillardborde. Tilmeldes et hold uden en fast base med et billardbord, spilles alle kampe på udebane.
3. Maks. 2 hold pr. billardbord

§2 Tilmeldingsgebyr og tilmelding

Tilmeldingsgebyr udgør kr. 1.500 pr. hold

1. En tilmelding inkluderer en sponsoreret engangslicens og et års medlemskab af Skomar Klub Danmark (ikke bindende medlemskab)
2. Tilmelding senest fredag den 15. september 2025 via Nemtilmeld
3. Spillernavne, fødselsdatoer, mobilnumre og e-mailadresser på alle registrerede spillere sendes til Rune Kampe (rune@ddbu.dk) senest tirsdag den 20. september - minimum 4 spillere
4. Alle hold er garanteret 5 kampe – og som minimum to hjemmekampe

§3 Datoplan og format

Turneringen går i gang **torsdag den 16. oktober og kører som udgangspunkt hver anden torsdag frem til april**. Fredage kan tages i brug til langdistance kampe.

Vi tager højde for ferieperioder og eventuelle store turneringer i DDBU-regi, så datoplanen kan justeres undervejs.

Turneringens struktur og spilleplan tilpasses efter antallet af tilmeldte deltagere. Formatet bliver lagt fast, så snart deltagerfeltet er på plads.

§4 Puljeafvikling

1. Der spilles puljer af 4 hold regionsopdelt først. Nummer 1 og 2 går direkte til eliteturneringen og nummer 3 og 4 indgår i bredderækken. Derefter spilles dobbektknockout i begge rækker

§5 Dobbelt knockout

Der spilles et dobbelt knockout-system med en vinderside og en taberside. Det betyder konkret, at man kan vinde turneringen med en tabt kamp tidligt i dobbelt knockout-turneringen. Selve formatet tilpasses deltagerantallet.

§6 Flytning af kampe

1. Holdene kan selv aftale flytning af kampe
2. Hjemmeholdet er ansvarligt for at meddele kampflytning til turneringsadministrationen og angive ny spilledato. Hvis holdene ikke kan enes om en ny spilledato, gælder den oprindelige dato
3. Alle udsatte kampe skal spilles inden **afviklingsdatoen på sidste puljekamp** (dog skal hold fra samme spillested afvikles ifølge spilleplanen)

§7 Afbud/holdtræk

1. Hvis et hold udebliver uden afbud og gyldig grund fra en holdkamp, fratages alle point
2. Hvis et hold melder afbud, taber holdet kampen 12-0
3. Hvis et hold trækkes løbende, så bortfalder alle puljeresultater

§8 Lodtrækning og seedning efter puljer

Lodtrækningen til finalestævnet ud fra seedning.

Placering i puljerne afgøres således:

1. Flest matchpoint

2. Individuelle point
3. Indbyrdes kamp

Seedning afgøres således:

1. Placering i puljen
2. Flest matchpoint
3. Individuelle kampe

Lodtrækning til finalemødet eller playoffkampe streames online.

§9 Deltagelse i skomarturneringer under DDBU

1. Spillere med aktiv spillerlicens i DDBU må deltage i skomarturneringer
2. Spillere med spillerlicens og medlemskab i Skomar Klub Danmark og DDBUs medlemsklubber må deltage i Skomarturneringer

§10 Spilleformat

- | | |
|------------------|---|
| 1. Singler: | 3 potter á 70 point (3 kuglers) og 1 pot á 70 point (2 kuglers) |
| 2. Makkerpotter: | 1 pot á 70 point (3 kuglers) og 1 pot á 70 point (2 kuglers) |
| 3. Stafet: | 4 potter á 50 point (3 kuglers) |

Pointfordeling (12 point i alt):

- | | |
|------------|---------|
| 1. Single: | 1 point |
| 2. Makker: | 2 point |
| 3. Stafet: | 3 point |
| 4. Bonus* | 1 point |

*Bonus = samlede antal score (i tilfælde af ens samlet score, får det hold, som vinder stafetten, bonuspointet).

Særregler: Der kan ikke scores point på udlægget i potter med 3 kugler, og der spilles med genstødsregel.

Bemærkninger til stafetten:

- Der trilles om udlæg i første pot
- Man kan ikke overføre point til næste kamp. Mangler man 2 point for at nå distance og laver 6 point, får man kun noteret 2 point, men skæve tæller over distancen

§11 Indberetning af resultater

Resultater sendes på dagen til e-mail: rune@ddbu.dk eller lægges op på Facebookgruppen (DM 4-mandshold) for resultater. Læg gerne hyggelige stemningsbilleder op.

§12 Dresscode

Casual/valgfrit, men vi opfordrer til ens overdel, der tydeliggør holdnavn/spillested. Ens overdel til finalestævnet.

§13 Præmier

1. Sponsoreret præmieboost på 15.000 kr.
2. Alle tilmeldingsgebyrer går til pengepræmier – antal præmier og beløb meldes ud efter tilmeldingen er lukket. Flotte præmier i begge rækker – stor fokus på bredden

§14 Hold restriktioner

1. Tidligere vindere af officielle og uofficielle DM Skomar Single, SKOMAR CHAMP og Danish Skomar Masters må **ikke spille på samme hold**
2. **Kun to** tidligere vindere af det uofficielle DM Skomar i makkerpot/single må deltage på samme hold. Det vil sige, at maks. to makkervindere eller en makkervinder og en singlevinder **må spille på samme hold**

§15 Finalestævne

Finalen spilles i uge 22 på Sjælland (stadig ukendt spillested – vi arbejder på sagen).

12 hold fra eliterækken kvalificerer sig til finalestævnet og 4 hold fra bredderækken går videre til Landsfinalen (to øst og to vest)

