



# REGLEMENT FOR SKOMAR 4-MANDS HOLD 2021

## §1 Hold

Et hold består af 4 til 6 navngivne spillere

1. Navn for et hold er frit (stødende navne tillades ikke)
2. Der spilles på kvart, halv, trekvart eller helmatch skomar/kegleborde. Tilmeldes et hold uden en fast base med et billardbord, spilles alle kampe på udebane.
3. Maks. 2 hold pr. billardbord

## §2 Tilmeldingsgebyr og tilmelding

Tilmeldingsgebyr koster kr. 300,- pr. spiller:

1. En tilmelding inkluderer licens og et års medlemskab af Skomar Klub Danmark (ikke bindende medlemskab)
2. Klubspiller med licens betaler kr. 200,-
3. Tilmelding senest mandag den 3. oktober 2021 ved at udfylde følgende online formular:  
<https://ddbu.nemtilmeld.dk/94/>

## §3 Datoplan

Turneringsstart puljespil (NB: der spilles hver 14. dag):

1. Uge 41: torsdag den 14. oktober 2021 kl. 18.00 (spilles 1. puljekamp)
2. Uge 43: torsdag den 28. oktober 2021 kl. 18.00 (spilles 2. puljekamp)
3. Uge 45: torsdag den 11. november 2021 kl. 18:00 (spilles 3. puljekamp) – kampen kan flyttes grundet Skomar Champ 2021, og skal være afviklet senest 20. januar 2021. Holdene aftaler nærmere indbyrdes.

Dobbelt knock-out og Plate-turnering (NB: der spilles hver 14. dag):

1. Uge 3: torsdag eller fredag den 20.-21. januar 2022 kl. 18:00 (spilles 1. runde)
2. Uge 5: torsdag eller fredag den 4.-5. februar 2022 kl. 18:00 (spilles 2. runde)
3. Uge 7: torsdag eller fredag den 17.-18. februar 2022 kl. 18:00 (spilles 3. runde)
4. Uge 9: torsdag eller fredag den 3.-4. marts 2022 kl. 18:00 (spilles 4. runde)
5. Uge 11: torsdag eller fredag den 17.-18. marts 2022 kl. 18:00 (spilles 5. runde)
6. Uge 13: torsdag eller fredag den 3.-4. marts/april 2021 kl. 18:00 (spilles 6. runde)
7. Uge 15: pause i påsken
8. Uge 17: torsdag eller fredag den 29.-30. april 2021 kl. 18:00 (spilles 7. runde)

Bemærk, at regionsopdelte kampe spilles om torsdagen og landsdækkende kampe spilles om fredagen

#### **§4 Puljeafvikling**

1. Puljerne afvikles ved ren lodtrækning - 3 hold videre til dobbelt knock-out, hvor puljevinderen er oversidder i 1. runde i knock-out.
2. Runde 1, 2 og 3 kan ses på:
3. Hjemmebaneholdet er nævnt først. Der tages forbehold for steder med 2 tilmeldte hold pr. bord
4. Bemærk at spilleplanen på Cuescore ikke er korrekt. Cuescore bruges kun til formidling af resultater. Spilleplanen rundsendes pr. mail

#### **§5 Dobbelt knock-out**

Der spilles efter et dobbelt knock-out system, med en vinder og taberside. Det betyder konkret, at man kan vinde turneringen med en tabt kamp tidligt i dobbelt knock-out turneringen. Selve formatet tilpasses deltagerantal. Turneringen vil køre over Cuescore, se link her:

<https://cuescore.com/tournament/2021-22+DM+Skomar+4-mands+hold/9938380?schedule#schedule>

#### **§6 Flytning af kampe**

1. Holdene kan selv aftale flytning af kampe
2. Hjemmeholdet er ansvarlige for at meddele kampflytning til turneringsadministrationen og for at angive ny spilledato. Såfremt holdene ikke kan enes om en ny spilledato, gælder den oprindelige dato
3. Alle udsatte kampe skal spilles inden afviklingsdatoen på sidste puljekamp, dog kan kampen planlagt til afvikling i uge 45 flyttes til senere afvikling, se paragraf 3.
4. Alle knock-out kampe skal spilles inden afviklingsdatoen af efterfølgende runde

#### **§7 Afbud/holdtræk**

1. Hvis et hold udebliver (uden afbud og gyldig grund) fra en holdkamp, fratages alle point
2. Hvis et hold melder afbud, taber holdet kampen 2-0 med scoren 13-0
3. Hvis et hold stiller med fx kun 3 personer, så tabes den udeblivende persons kampe med 60-0, 50-0 og 40-0
4. Hvis et hold trækkes løbende, så bortfalder alle puljerresultater

## §8 Lodtrækning og seedning efter puljer

Lodtrækningen bliver geografisk opdelt i puljer uden seedning.

Såfremt det er muligt, opdeles de første runder af dobbelt knock-out også geografisk.

Placering i puljerne afgøres således:

1. Flest matchpoint
2. Hold score
3. Indbyrdes kamp

Puljevindere kan ikke møde en puljevinder i første runde i dobbelt knock-out runden. Puljevinderne seedes ikke geografisk.

*Turneringsledelsen bestemmer suverænt den geografiske opdeling på baggrund af antal tilmeldte hold, og hvad som praktisk er den bedste løsning for alle.*

Seedning afgøres således:

1. Placering i puljen
2. Flest matchpoint
3. Individuelle score

Lodtrækning til dobbelt knock-out streames online.

## §9 Deltagelse i skomarturneringer under DDBU

1. Spillere med aktiv spillerlicens i DDBU må deltage i skomarturneringer
2. Spillere med spillerlicens og medlemskab i Skomar Klub Danmark må deltage i skomarturneringer

## §10 Spilleformat

1. Singler: 4 potter á 60 point (3 kuglers skomar)
2. Makkerpotter: 2 potter á 50 point (2 kuglers skomar)
3. Stafet: 4 potter á 40 point (3 kuglers skomar)

Pointfordeling (der spilles om 13 point i hver kamp):

1. Single: 1 point
2. Makker: 2 point
3. Stafet: 4 point
4. Bonus\* 1 point

\*Bonus = Højeste antal samlede score.

Særregler:

- Der kan ikke scores point på udlægget i potter med 3 kugler
- Genstødsregel i alle kampe
- 2-KUGLER SKOMAR: Spilles som almindelig skomarpot. De to baller lægges på hver deres udlægsplet ved spillets begyndelse. Hvis en bal ryger i hul, placeres denne på udlægspletten i modsatte ende af den anden bal (gælder også for stødballen)

### Bemærkninger til stafetten:

- Der trilles om udlæg i første pot
- Man kan ikke overføre point til næste kamp. Mangler man 2 point for at nå distance og laver 6 point, får man kun noteret 2 point. Skæve tæller derimod som overskydende point.

En holdkamp består af 3 sektioner:

1. Singlepotter
2. Makkerpotter
3. Stafet

Alle 6 spillere kan anvendes i én kamp. Holdet sætter først de 4 singler, derefter de 2 makkere og til sidst de 4 stafet-singler. Liren ligger i at holdet sættes fordækt (typisk af en holdleder/kaptajn). Singlepotterne færdigspilles før makkerpotterne annonceres. Og den samme procedure er gældende for stafetten.

### Holdskema/eksempel:

<b>Kamp informationer</b>										
Kamp ID	K33535									
PULJE ID	P3435									
			<b>HOLD ID</b>	<b>H1234</b>				<b>HOLD ID</b>	<b>H2345</b>	
			<b>HOLDNAVN</b>	<b>Grøndal</b>				<b>HOLDNAVN</b>	<b>Snoopy Bodega</b>	
Single 3-kugler		Spilinfo		POINT	SCORE	DISTANCE	SCORE	POINT	Spilinfo	
KAMP 1	Single	SPILLER ID	SPILLERNAVN	0		60		0	SPILLER ID SPILLERNAVN	
KAMP 2	Single	SPILLER ID	SPILLERNAVN	0		60		0	SPILLER ID SPILLERNAVN	
KAMP 3	Single	SPILLER ID	SPILLERNAVN	0		60		0	SPILLER ID SPILLERNAVN	
KAMP 4	Single	SPILLER ID	SPILLERNAVN	0		60		0	SPILLER ID SPILLERNAVN	
Makker én rød + én hvid		Spilinfo		POINT	SCORE		SCORE	POINT	Spilinfo	
KAMP 5	Makker	SPILLER ID	SPILLERNAVN	0		50		0	SPILLER ID	SPILLERNAVN
		SPILLER ID	SPILLERNAVN						SPILLER ID	SPILLERNAVN
KAMP 6	Makker	SPILLER ID	SPILLERNAVN	0		50		0	SPILLER ID	SPILLERNAVN
		SPILLER ID	SPILLERNAVN						SPILLER ID	SPILLERNAVN
Single-Stafet 3-kugler		Spilinfo		POINT	SCORE	SKIFTE	SCORE	POINT	Spilinfo	
KAMP 7	Single	SPILLER ID	SPILLERNAVN	0		40		0	SPILLER ID	SPILLERNAVN
KAMP 8	Single	SPILLER ID	SPILLERNAVN			80			SPILLER ID	SPILLERNAVN
KAMP 9	Single	SPILLER ID	SPILLERNAVN			120			SPILLER ID	SPILLERNAVN
KAMP 10	Single	SPILLER ID	SPILLERNAVN			160			SPILLER ID	SPILLERNAVN
<b>SAMLET SCORE</b>				<b>0</b>	<b>0</b>		<b>0</b>	<b>0</b>		
<b>RESULTAT</b>				<b>0</b>				<b>0</b>		

Kampskema i PDF til print: [https://dendanskebillardunion.dk/wp-content/uploads/DM-Hold\\_Skomar-skema\\_PDF.pdf](https://dendanskebillardunion.dk/wp-content/uploads/DM-Hold_Skomar-skema_PDF.pdf)

Kampskema i Excel: [https://dendanskebillardunion.dk/wp-content/uploads/DM-Hold\\_Skomar-skema\\_laast-1.xlsx](https://dendanskebillardunion.dk/wp-content/uploads/DM-Hold_Skomar-skema_laast-1.xlsx)

## §11 Indberetning af resultater

- Resultater sendes på spilledagen til e-mail: [skomar@ddbu.dk](mailto:skomar@ddbu.dk) eller lægges op i facebookgruppen: DM 4-mands hold (resultater og info). Find link til facebookgruppen her: <https://www.facebook.com/groups/234214605415510>
- Fil eller billede med underskrifter af resultatskema medsendes

## §12 Dresscode

- Casual/valgfrit, men vi opfordrer til ens overdel, der tydeliggør holdnavn/spillested.

## §13 Præmier

1. Garanteret præmiesum: kr. 60.000 med pengepræmier til TOP-8
2. Alle tilmeldingsgebyrer går til pengepræmier

## §14 Plate-turnering (diplom-turnering)

Mulighed for at deltage i en valgfri Plate-turnering (Øst/Vest). Turneringen er for alle sidste pladser i indledende puljespil. Vinderen modtager et mindre pengebeløb samt et diplom til spillestedet.

## §15 Holdrestriktioner

1. Tidligere vindere af det uofficielle DM Skomar Single må ikke spille på samme hold
2. Af de tidligere vindere af det uofficielle DM Skomar Makkerpot må maks. 2 deltagere spille på samme hold
3. Der gives ikke dispensation

## §16 Mad på spilleaftener

Det er helt og holdent op til hjemmebaneholdet.

## §17 Finalestævne

Finalen spilles i Copenhagen Pool & Snooker House fredag den 27. maj 2022.

