

DM 4-MANDSHOLD SKOMAR 2026-2027



BESTEMMELSER FOR DM 4-MANDSHOLD

OPDATERET 28.08.2026



§ 1 HOLD

Et hold består af 4-7 navngivne spillere.

- Holdnavnet er valgfrit. Stødende holdnavne tillades ikke.
- Der spilles på kvart-, halv-, trekvart- eller helmatch skomar-/kegleborde. Tilmeldes et hold uden en fast base med et billardbord, spilles alle holdets kampe på udebane.
- Der kan maksimalt tilmeldes 2 hold pr. billardbord.



§ 2 TILMELDINGSEBYR OG TILMELDING

Tilmeldingsgebyret udgør 1.000 kr. pr. hold.

Værtshuse eller klubber, der deltager for første gang, kan tilmelde et hold til et reduceret gebyr på 500 kr. Hold nr. 2 og efterfølgende hold fra samme spillested koster ligeledes 500 kr. pr. hold.

- Tilmeldingen inkluderer en sponsoreret engangslicens samt ét års medlemskab af Skomar Klub Danmark. Medlemskabet er ikke bindende.
- Tilmeldingsfristen er fredag den 10. november 2026 via NemTilmeld.
- Holdkortet skal være DDBU's sekretariat i hænde senest den 30. oktober 2026. Spillernavne, fødselsdatoer, mobilnumre og e-mailadresser på alle registrerede spillere sendes til Rune Kampe på rune@ddbu.dk. Der skal registreres minimum 4 og maksimum 7 spillere.
- Alle hold er garanteret 5 kampe og minimum 2 hjemmekampe.



§ 3 DATOPLAN OG FORMAT

Turneringen starter torsdag den 12. november 2026 og afvikles som udgangspunkt hver anden torsdag frem til maj.

Der tages højde for ferieperioder og eventuelle større turneringer i DDBU-regi, hvorfor datoplanen kan blive justeret undervejs.

Turneringens struktur og spilleplan tilpasses antallet af tilmeldte hold. Det endelige format fastlægges, så snart deltagerfeltet er på plads.



§ 4 PULJEAFVIKLING

Turneringsformatet og puljeinddelingen tilpasses geografisk efter antallet af tilmeldte hold.



§ 5 MAD

Hjemmeholdet tilbyder mad før, under eller efter kampen.



§ 6 FLYTNING AF KAMPE

- Holdene kan indbyrdes aftale at flytte en kamp.
- Hjemmeholdet er ansvarligt for at meddele kampflytningen til turneringsadministrationen og oplyse den nye spilledato. Hvis holdene ikke kan blive enige om en ny spilledato, fastholdes den oprindelige dato.
- Alle udsatte kampe skal være afviklet senest på datoen for den sidste puljekamp. Kampe mellem hold fra samme spillested skal dog afvikles i henhold til spilleplanen.



§ 7 AFBUD OG HOLDTRÆKNING

- Hvis et hold melder afbud til en kamp, taber holdet kampen 12-0.
- Hvis et hold trækkes fra turneringen undervejs, bortfalder alle holdets resultater i puljen.



§ 8 LODTRÆKNING OG SEEDNING EFTER PULJESPILET

Lodtrækningen til finalestævnet foretages på baggrund af seedningen.

PLACERINGEN I PULJERNE AFGØRES I FØLGENDE RÆKKEFØLGE:

- Flest matchpoint.
- Flest individuelle point.
- Resultatet af den indbyrdes kamp.

SEEDNINGEN AFGØRES I FØLGENDE RÆKKEFØLGE:

- Placering i puljen.
- Flest matchpoint.
- Flest individuelle point.



Lodtrækningen til finalestævnet og eventuelle playoffkampe streames online.



§ 9 DELTAGELSE I SKOMARTURNERINGER UNDER DDBU

- Spillere med aktiv spillerlicens i DDBU må deltage i skomarturneringer.
- Spillere med spillerlicens og medlemskab af Skomar Klub Danmark og/eller en af DDBU's medlemsklubber må deltage i skomarturneringer.



§ 10 SPILLEFORMAT

SINGLER

- 3 potter á 70 point med 3 kugler
- 1 pot á 60 point med 2 kugler

MAKKERPOTTER

- 1 pot á 70 point med 3 kugler
- 1 pot á 60 point med 2 kugler

STAFET

- 4 potter á 50 point med 3 kugler

POINTFORDELING – 12 POINT I ALT



SINGLE
1 point



MAKKER
2 point



STAFET
3 point



BONUS
1 point

BONUS: Bonuspointet tildeles det hold, der har den højeste samlede score. Ved samme samlede score tildeles bonuspointet det hold, der vinder stafetten.

SÆRREGLER

- Der kan ikke scores point på udlægget i potter med 3 kugler, og der spilles med genstadsregel.
- Dømmes der touché i potter med 2 kugler, skal dommeren tilbyde spilleren: Bal i hånden. I dette – og eneste – tilfælde er ballen i hånden på normal vis. Ellers skal ballerne altid placeres på pletterne. Dette gælder også i udlægget. I udlægget må banderne på samme halvdel ikke benyttes.
- Ved samme samlede score i cupkampe vinder det hold, der har vundet stafetten.

BEMÆRKNINGER TIL STAFETTEN

- Der trilles om udlægget i første pot.
- Point kan ikke overføres til næste kamp. Mangler en spiller eksempelvis 2 point for at nå distancen og scorer 6 point, noteres kun 2 point. Skæve tæller dog over distancen.
- Kun for den sidste spiller, skal der afsluttes med pinde.
- Kommunikation mellem holdkammerater under en kamp er kun tilladt i double og kun mellem de to spillere, der



§ 11 INDBERETNING AF RESULTATER

Resultaterne skal indberettes på kampdagen via e-mail til rune@ddbu.dk eller lægges op i Facebookgruppen DM 4-mandshold.



Der må meget gerne deles hyggelige stemningsbilleder fra kampene.



§ 12 DRESSCODE

Dresscode er casual/valgfri. Der opfordres dog til ens overdele, der tydeligt viser holdnavn og/eller spillested.



Ved finalestævnet skal holdets overdele bære ens.

På selve finaldagen gælder Dresscode A.



§ 13 PRÆMIER

- Der tilføres et sponsoreret præmieboost på 15.000 kr.
- Alle tilmeldingsgebyrer går til pengepræmier. Antallet af præmier og præmiebeløbene offentliggøres, når tilmeldingen er afsluttet. Der vil være flotte præmier i begge rækker med stort fokus på bredden.



**PRÆMIEBOOST
15.000 KR.**



§ 14 SPILLERE

Spillere, der har været registreret på holdkortet siden sæsonstart, behøver ikke at have deltaget i grundspillet for at være spilleberettigede ved finalerne.

Restriktionerne vedrørende spillerstyrke bortfalder.



Kommunikation mellem holdkammerater under en kamp er kun tilladt i double og kun mellem de to spillere, der deltager i den pågældende kamp.



§ 15 FINALESTÆVNE

Finalestævnet afvikles i uge 26 under DM-ugen i Aarhus.

**12 HOLD KVALIFICERER SIG
TIL FINALESTÆVNET, OG
YDERLIGERE 4 HOLD SPILLER
OM LANDSFINALEN.**

