



Den Danske Billard Union

The Danish Billiard Federation

Idrættens Hus Brøndby Stadion 20 DK-2605 Brøndby

Telefon: +45 43 26 26 26

E-mail: ddbu@ddbu.dk

Internet: <http://www.ddbu.dk>

Spar Nord Reg. Nr. 9219

Kontonr.456-52-27365

24. juli 2019

TURNERINGSREGLEMENT FOR ALLE DISCIPLINER

KEGLEBILLARD - CARAMBOLE - 5-KEGLER
AFVIKLING AF LANDSMESTERSKABER
UNGDOMS- OG LADIES CUP-GRANDPRIX KEGLEBILLARD

2019-2020

Version 3

DDBU

SPORTSBILLARD



Turneringssekretariat Region Vest
Udviklingskonsulent

Tlf.: +4597182929

Tlf.:+4524250633

hanne@ddbu.dk

nuchel@ddbu.dk



ALLE ÆNDRINGER ER MARKERET MED "FED SKRIFT"

§3 stk. 3, 4A, 5B, 5F

§5 stk. 1

§7 stk. 1 og 2

§8 stk. 20

§9,4 stk. D og F

§10 Puljeafvikling stk. D

§11 stk. 4 og 5

§12 stk. 3, 4, 8, 9, 9B, 11, 12, 16, 18B, 18H, 18O, 20, 23

§14 stk. 1

Afvikling af individuel seniorer

Afvikling af cupper

§ 1. ADMINISTRATIVE BESTEMMELSER.

1. DDBU's individuelle turneringer afvikles på lørdage eller søndage, dog undtaget Elitedivisionen i Keglebillard, 3-Bande Carambole, Pool og Snooker, der fortrinsvis afvikles på lørdage og søndage. Starttidspunkt for kampe i Elitedivisionen er henholdsvis lørdag kl. 13.00 og søndag kl. 10.00
2. De endelige turneringsplaner for DDBU's turneringer skal udsendes således, at de er klubberne i hænde senest 1 måned før første kamp.
3. I tilfælde af internationale ændringer og justeringer af regler, kan turneringsledelsen i DDBU bringe DDBU's turneringsreglement i overensstemmelse hermed, DDBU orienterer klubberne om disse ændringer via hjemmesiden.
4. Registrering af en officiel dansk rekord i alle discipliner foretages af DDBU. En ny rekord eller en tangering af en bestående rekord, kan registreres i alle kampe, såvel nationale som internationale, som overholder gældende regler og distancer, samt at pågældende turnering er udskrevet af, eller godkendt af DDBU.
Ansvar for meddelelse om en ny rekord/tangering, påhviler den enkelte spiller/klub.
5. Indsendte forslag til behandling i DDBU's turneringsudvalg skal være behandlet i klubbens bestyrelse, således at det er klubbens bestyrelse der fremsender forslaget.

§ 2. TURNERINGSLEDERENS ANSVAR OG PLIGTER.

1. DDBU er ansvarlig for afviklingen af turneringer og stævner indenfor rammerne af UMB's, CEB's, WPA's, EPBF's, IBSF's, EBSA's, NBC's og DDBU's reglementer.
2. DDBU er ansvarlig for alle turneringer i Keglebillard, Carambole, Pool og Snooker.
3. For at Danmarks Idræts-Forbunds danmarksmesterskaber kan afholdes, kræves, at der i individuelle mesterskaber er mindst fem deltagere og i holdmesterskaber er mindst tre hold. Det enkelte specialforbund kan dispensere fra nævnte deltagerantal, dog ikke mere end to på hinanden følgende år.

§ 3. REGISTRERING/SPILLELICENS.

1. Alle deltagere i DDBU's turneringer skal have en spillerlicens.
2. Spillerlicens udskrives af DDBU og viser årgennemsnittet for de discipliner, vedkommende har spillet foregående sæson (er).
3. Det er ikke et krav fra DDBU at spille snitkampe for at opnå et gennemsnit i kegler og carambole, det er klubbens turneringsleder der er ansvarlig for at indrapportere et så korrekt gennemsnit som muligt.

Spillere der tidligere er registreret i en eller flere discipliner med et gennemsnit, skal ikke indberette snit.

Vælger en spiller at indberette snit, kan spilleren ikke opnå mindre gennemsnit, end gennemsnit beregnet ved hjælp af DDBU's gennemsnitsliste

Hvis en spiller har over 30,00 i Keglebillard – eller over 0,533 i 3-Bande – eller over 1,27 i 1-Bande – eller over 2,55 i Fri Carambole, kan gennemsnitslisten ikke anvendes som middel til udregning af manglende gennemsnit, der indberettes i stedet gennemsnit baseret på turneringslederens ansvarlig vurdering.

DDBU's turneringsudvalg kan regulere snittet på anfordring.

4. Spillerlicensens anvendelse:
- A. Såfremt ikke andet er meddelt, skal alle spillede kampe registreres i turneringsprogrammet, tomme kampe tæller også med i antal kampe i spillerbogen,
 - B. Det er den pågældende arrangørklub, turneringsledelse, modstander, som er ansvarlig for at ovenstående effektueres.
- 5.
- A. **Såfremt en spiller ikke har 4 listeførte kampe, anvendes sidst opnåede årsgennemsnit. Hvis en spiller har 1, 2 eller 3 kampe medregnes disse sammen med kampene, der ligger til grund for det sidst udregnede årsgennemsnit.**
Ved nye spillere der kun har spillet 1, 2 eller 3 kampe er det de antal kampe der benyttes til udregning af nyt årsgennemsnit.
 - B. Ved udregning af gennemsnit medtages alle af DDBU udskrevne kampe. Udregningen af årsgennemsnittet, hver disciplin for sig, foretages på følgende måde:
 - A. Alle opnåede points i samtlige kampe divideres med alle indgange.
 - B. Alle opnåede points i samtlige kampe divideres med modscore i 5-kegle.
 - C. Opnåede score divideres med indgange.
 - D. Op/nedrundning af gennemsnit er ikke tilladt.De derved opnåede resultater er spillerens årsgennemsnit. Gennemsnittet i 3-Bande Carambole og 5-Kegle opgives med 3 decimaler. I alle andre discipliner med 2 decimaler.
 - C. Såfremt en spiller har gennemsnit i flere discipliner, beregnes et nyt gennemsnit i en ny disciplin efter den disciplin, hvormed spilleren opnår det højeste gennemsnit.
 - D. Konstateres det, at der bevidst er udregnet forkert årsgennemsnit for en eller flere spillere, kan de skyldige af DDBU's bestyrelse idømmes en karantæne/bøde.
 - E. Er bøden ikke indbetalt til tiden, kan alle klubbens spillere udelukkes fra eksterne turneringer med øjeblikkelig varsel.
 - F. **Som medlem af en klub er man oplyst om risikoen for at en turneringskamp streames, vælger spilleren fra, gælder de almindelige afbudsregler.**

§ 4. KLUBSKIFTE

- 1. Der er frit klubsifte, også indenfor sæsonen. Har man spillet holdkamp i indeværende sæson, gælder følgende:
Ved klubsifte gives en karantæne på 60 dage i holdturneringen.
- 2. Ved klubsifte er det spillerens pligt skriftligt at underrette DDBU om dette ved indsendelse af en udmeldelsesblanket fra den tidligere klub. Kan spilleren dokumentere at den tidligere klub ikke efter anmodning indenfor 14 dage efter udmeldelsen har udfærdiget en skriftlig bekræftelse til spilleren idømmes klubben en bøde på kr. 500.- Karantænen udløber 60 dage efter at DDBU har modtaget skriftlig meddelelse om klubsiftet.

3. Såfremt et medlem melder sig ud af en klub, eller en klub udelukker et medlem, og der er et økonomisk mellemværende i form af gebyr for licens, turneringsdeltagelse eller kontingent, er det klubbens pligt at oplyse DDBU om dette forhold. Dette skal gøres senest 30 dage efter udelukkelsen. Medlemmet kan efterfølgende ikke opnå spillertilladelse (licens) i en anden klub under DDBU før det økonomiske mellemværende er afviklet.

Navnene og licensnummer på udelukkede/udmeldte medlemmer sendes til DDBU. Udelukkelsen er gældende i 5 år fra udelukkelses tidspunktet hvorefter det pågældende medlem igen kan ansøge om spillerlicens.

Så snart det økonomiske mellemværende er afviklet er det klubbens pligt omgående at informerer DDBU om dette således at spærringen af pågældende medlem kan ophæves

§ 5. PROTESTER.

1. Et hold eller en spiller skal gennem sin klub's bestyrelse nedlægge protest såfremt man mener, at gældende reglement er overtrådt. Protest nedlægges ved, at man straks ved begivenhedens indtræden eller straks efter, at man er blevet bekendt med begivenheden orienterer de involverede parter (f. eks. dommer/modspiller/arrangerende klub)
Kampen spilles til ende under protest ((og under skærpede omstændigheder kan det forurettede hold forlade spillestedet og DDBU's turneringsudvalg behandler protesten)og dette påføres spilleskemaet, der herefter underskrives af begge parter. Spilleskemaet og en skriftlig beskrivelse af hændelsesforløbet skal være DDBU i hænde senest 1. hverdag efter hændelsen. Samtidig fremsendes en kopi af sagens akter til klubben, der protesteres imod.
2. En konkret afgørelse om afvikling af turneringer behandles i maksimal 2 instanser.
 1. instans er DDBU's turneringsudvalg.
Turneringsudvalget skal senest 4 dage efter modtagelse af protesten fremsende afgørelse til de involverede parter
 2. instans er DDBU's sports- og appeludvalg
Turneringsudvalgets afgørelse kan indbringes for udvalget senest 2 dage den af turneringsudvalget afgørelse. Udvalget vil indenfor 7 dage fremsende endelig afgørelse til de involverede parter
Sports- og appeludvalget afgørelse er endelig.
3. Protester kan kun behandles af uvildige personer. I grænsetilfælde kan et flertal i DDBU's bestyrelse erklære vedkommende for inhabil.

§ 6. YDELSER OG TILMELDING TIL TURNERINGER.

1. Spilleren/klubben betaler selv sine rejseomkostninger.
2. Billardlejen betales af den arrangerende klub.
3. Tilmeldinger til ovennævnte turneringer sker via DDBU's hjemmeside under "Turneringer/Tilmeld", Er turneringsgebyret ikke indbetalt senest 14 dage efter udelukkes spilleren/holdet fra de pågældende turneringer.

1. Alkohol

Alle medlemmer af Den Danske Billard Union er forpligtiget til at sætte sig ind i de gældende regler for doping og matchfixing

Alle medlemmer af Den Danske Billard Union skal følge de Nationale Antidopingregler. DIF's lovregulativer for antidoping og matchfixing findes på DDBU's hjemmeside under "Regler".

Dopingtest udføres af Anti Doping Danmark (ADD) og alle er forpligtiget til at lade sig teste og følge de anvisninger som ADD fremfører.

Det er ikke tilladt at indtage alkohol under afvikling af turneringskampe i DDBU regi. Dette er gældende for spillere, dommere og listeførere, og officials. Dette er ligeledes gældende fra stævnets begyndelse til den enkelte spiller har spillet/dømt sin sidste kamp den pågældende dag. Specifikt for påvirkning af alkohol gælder, at promillegrænsen er 0,5. Til støtte for sin afgørelse kan der benyttes et alkoholmeter, hvis præcision er på 95% eller derover. Der fratrækkes derfor 0,1 promille af den målte værdi for at sikre en fair måling, hvilket er maksimalt 0,6 i promille for at spilleren er under grænsen.

Alkoholtesten foretages tidligst 30 minutter før kampstart. Såfremt det konstateres, at en spiller er over grænsen, kan vedkommende få mulighed for en ekstra måling umiddelbart før kampstart. DDBU's målgruppe for alkoholtest er primært finaler ved Danske Mesterskaber og holdkampe i Elitedivisionerne i alle discipliner. Ved holdkampe testes alle spillere, ved individuelle kampe testes tilfældigt udvalgte spillere. Ved mistanke om beruset adfærd kan DDBU's repræsentant foretage en test af pågældende spiller.

Eventuel protest skal indgives omgående til DDBU's repræsentant som videregiver denne til DDBU's forretningsudvalg. Indgivet protest har ikke opsættende virkning.

Alkoholtests vil kun blive udført af DDBU udpegede personer.

2. Doping

Antidoping reglerne varetages i Danmark af Danmarks Idrætsforbund (DIF) og Anti Doping Danmark (ADD), der sammen har etableret fælles nationale antidoping regler, der følger det internationale

regelsæt WADA-koden (World Anti-Doping Code). I tilfælde af et positivt analyseresultat for et specificeret stof eller i tilfælde af enhver anden overtrædelse af dopingreglerne (herunder nægtelse af dopingprøve), som ikke er dækket af Antidopingreglerne, kan ADD pålægge idrætsudøveren eller anden person, som påstås at have begået overtrædelse af Antidopingreglerne, en midlertidig udelukkelse på et hvilket som helst tidspunkt efter undersøgelsen jf. de Nationale Antidopingregler i Danmark.

Nationale regler

De Nationale Antidoping regler gælder for alle specialforbund under Danmarks Idrætsforbund, og alle personer der deltager i aktiviteter under et nationalt specialforbund i Danmark i form af personens medlemskab, støttepersonel funktion eller deltagelse i enhver aktivitet under et nationalt specialforbund under Danmarks Idrætsforbund.

Undtaget fra de Nationale Antidoping regler er idrætsudøvere, der udelukkende dyrker motionsidræt under Danmarks Idrætsforbund samt DGI og DFIF. Disse udøvere er omfattet af det danske Dopingreglement for motionsidræt, som er vedtaget af Danmarks Idrætsforbund i samarbejde med DGI og DFIF med virkning fra 1. januar 2015.

Alle love og regler kan findes i deres helhed på ADD's hjemmeside – www.antidoping.dk.

Internationale regler

Det er World Anti-Doping Agency (WADA) der fastsætter de internationale antidoping regler, som gælder for alle eliteidrætsudøvere over hele verden. Dette regelværk betegnes som World Anti-Doping Code (WADC) og indeholder samlet set alle de regler og retningslinjer som skal sikre harmonisering af internationale og nationale antidoping programmer

§ 8. TURNERINGSBESTEMMELSER GENERELT

1. DDBU offentliggør hvert år en fortegnelse over samtlige turneringer, gennemsnitsgrænser og distancer gældende for den kommende sæson.
2. Spillere og hold er forpligtede til at overholde den/de udsendte turneringsplaner.
3. Turneringer, der skal have gyldighed i DDBU, skal være afviklet efter bestemmelserne i nærværende turneringsreglement.
4. Turneringerne er opdelt i regioner.
5. Spilletidspunkter for turneringer fastsættes af turneringsledelsen. Spillestedet skal være åbent senest 30 minutter før starttidspunktet.
6. Såfremt en spiller/hold ikke møder op til fastsatte spilletidspunkt, skal spilleren/holdet udelukkes fra stævnet og idømmes en bøde.
Såfremt der er angivet et mødetidspunkt før første kamps spilletidspunkt, er spilleren/holdet forpligtet til at møde op.
Der kan meddeles force major.
7. Udebliver en spiller/hold uden afbud, idømmes spilleren/holdet en bøde som anført i TU.
Afbud og udeblivelse til DM medfører bøder (se under bøderegulativet)
8. Afbud fra en spiller/hold til en kamp skal meddeles omgående til den arrangerende klub og turneringsledelsen der administrerer den pågældende turnering, såfremt myndighederne på grund af vejrliget fraråder alt unødigt udkørsel på den rute, eller på det bestemmelsessted, hvor kampen skal foregå. Er klubberne senest 3 dage efter den oprindelige spilledato ikke blevet enige om en ny afviklingsdato, fastsættes denne af turneringslederen.
9. Udeblivelse til individuelle kampe – Hvis en spiller på hjemmebane ikke møder op på spilledagen, skal klubben afholde den/de spilleres rejseudgifter.
I det følgende defineres rejseudgifter som kr. pr. kørt kilometer – den til en hver tids gældende fastsat takst fastsat af staten + udgifter til bro/færge.
10. I tilfælde af sygdom midt under en individuel pulje, slettes resultaterne der er opnået mod den sygdomsramte
11. Indsendelse af turneringsskemaer skal ske senest 1. hverdag efter spilledag.
12. Individuelle - og holdkampe.
 - A. Den arrangerende klub, og modstanderne, har ansvaret for at stævnet/turneringen afvikles efter DDBU's reglementer. Accepteres at en spiller/hold kommer for sent, kan der ikke efterfølgende nedlægges protest for dette.
 - B. Den enkelte klub bærer selv ansvaret for, at de enkelte spillere er spilleberettigede, og at der stilles op i korrekt rækkefølge.

- C. I puljer, hvor der er 2 spillere/hold fra samme klub, skal disse møde hinanden i 1. kamp/runde uanset seedning.
- D. I puljer med mere end 2 deltagere (spillere/hold) fra samme klub, seedes lavest seedede op/nedad således, at spilleren/holdet kommer i en anden pulje. Fx. seedes nr.13 som nr.12 i stedet for o.s.v.
- E. I puljekampe med mere end 3 spillere, skal der afvikles på mindst 2 borde, medmindre andet er bestemt af turneringsledelsen.
- G. Det gælder for alle discipliner at et kort toiletbesøg er tilladt.
- H. I alle turneringer udskrevet af DDBU, hvor der spilles til handicapdistancer, må den beregnede distance ikke overskride:
Keglebillard 800 point
3-bande carambole 50 point.
- I. Der er 5 min opvarmning før en hold og individuel turneringskamp, med mindre turneringsledelsen har oplyst om andet.
13. Under afvikling af turneringskampe må tobaksrygning ikke finde sted i spillelokalet.
14. I forbindelse med turneringskampe/stævner er spillere, dommere, listeførere og officials underlagt DIF's dopingreglement.
Alle er forpligtiget til, på DIF's og DDBU's foranledning, at lade sig doping- og alkoholteste før eller straks efter kampen.
Det er ikke tilladt at indtage alkoholholdige drikke under stævner/ turneringer. Dette gælder fra stævnets begyndelse til den enkelte spiller har spillet/dømt sin sidste kamp den pågældende dag.
Det er ikke tilladt, at spille med større alkoholpromille i blodet end laveste promillegrænse for bilkørsel.
15. I alle turneringer gives der for vunden kamp 2 matchpoints, for uafgjort kamp 1 matchpoints og for tabt kamp 0 matchpoints.
16. Hvis en spiller skal repræsentere DDBU, eller Team Danmark, for dennes regning i et internationalt mesterskab, kan klubben/spilleren få ændret spilledato, såfremt det er inden for samme disciplin. Det er dog kun det hold, som spilleren deltager på, som kan få ændret denne dato (ikke en hel turneringsrunde). Kan de implicerede parter ikke blive enige om ny spilledato, fastsættes denne af turneringsledelsen. Turneringsledelsen skal i alle tilfælde godkende den nye dato.
17. Spillere der skal repræsentere DDBU internationalt udtages af DDBU's eliteudvalg.
18. Såfremt bestemmelserne i nærværende turneringsreglement ikke overholdes efter hensigten kan turneringsledelsen ændre resultatet af en kamp, fratage spilleren eller klubben retten til hjemmebane i en periode, ligesom de pågældende kan straffes med bøde eller udelukkelse af kortere eller længere varighed
19. Der må i elitedivisionerne i pool – snooker og 3-Bande max. være 2 udlændinge på et hold.
20. En udtagelseskomite (UK) på 5 personer er ansvarlig for udtagelse af spillere til VM – EM i 3-Bande Carambole og 5-Kegle.
UK består af: Formanden – Næstformanden – Eliteudvalgs formand – Turneringsudvalgs formand - Generalsekretær
Som grundlag for udtagelsen i 3-Bande Carambole vil UK bl.a. lægge vægt på de opnåede resultater ved DM/NM/Tours og placering på ranglisten fra Elitedivisionen.
I 5-Kegle udtages gruppen til de internationale mesterskaber af UK. DM-vinderen, nr. 1 og 2 fra ranglisten samt en spiller der udtages af UK.
Ved forfald tilbydes pladsen til nr. 2 og så fremdeles
20. Turneringsledelsen kan udskrive **DM** individuelle turneringer til lørdag og/eller søndag
21. Ved DM og elitedivisions slutspil er det ikke tilladt at forlade sin plads under kampen, spilleren kan dog bede dommeren om et kort toiletbesøg.
22. Min 4 deltagere for at udskrive en Regionsfinale
Ved 3 tilmeldte spillere spilles der en kvalifikation, hvor nr. 1 og 2 går videre til Landsfinalen
Ved 2 tilmeldte spillere til RF går begge videre til LF uden kamp.
Min 5 deltagere for at udskrive et Danmarksmesterskab

§ 9. TILMELDING TIL OG AFVIKLING AF TURNERINGER

8.0 Ved deltagelse i individuelle turneringer om DM er kvalifikationskravet hvis intet andet er anført minimum Klasse M status.

9.1 KEGLEBILLARD:

A. Ved afvikling af individuelle turneringer skal den arrangerende klub stille 1 personer til rådighed pr. billardbord i 3-mands pulje som henholdsvis dommer / listefører, Oversidder skal være behjælpelig som dommer / listefører

Ved 4 mands puljer stiller klubben 2 personer til rådighed pr. billardbord som henholdsvis dommer / listefører. Med mindre andet er bestemt af turneringsledelsen.

B. En spiller kan kun melde sig 1 klasse op i forhold til den klasse, hvori vedkommende spiller er registreret i henhold til licensen.
En spiller vil kunne deltage ved Landsmesterskabet i begge klasser, såfremt vedkommende kvalificerer sig.

C. DDBU's Turneringsledelse fastlægger hvert år hvilke afviklingsformer der skal benyttes i DM-elitefinalerne.

Seedning foretages efter følgende retningslinier:

D. Første runde: Årsgennemsnit.

E. Discipliner spillet til distance videre seedning.

I efterfølgende runder foretages seedning på grundlag af resultatet i den foregående runde efter følgende retningslinier:

1. Placering i puljen uanset matchpoints.
2. Højeste totalgennemsnit.
3. Totalscore
4. Højeste serie(r).

A. I handicapturneringer udregnes i %. Af snit.

B. Hvis en spiller går videre uden kamp, seedes spilleren efter foregående rundes resultat.

C. Spillere i kvalifikationsturneringer/runder, seedes videre i turneringen, efter opnåede resultater. Oversiddende spillere seedes 1 i efterfølgende runde.

D. Placering i en færdigafviklet pulje:

1. Matchpoints.
2. Totalgennemsnit.
3. Største totalscore divideret med spillede kampe.
4. Højeste serie, næsthøjeste serie o.s.v.

E. Placering i en færdigafviklet pulje spillet til handicapdistance:

1. Matchpoints
2. % snit

- F. Hvis en spiller går videre uden kamp, seedes spilleren efter foregående rundes resultat.
- G. Spillere i kvalifikationsturneringer/runder, seedes videre i turneringen, efter opnåede resultater. Oversiddende spillere seedes 1 i efterfølgende runde.
- H. For DM-eliteklasserne gælder, at følgende afviklingsformer kan benyttes i finalerunden om DM:
- I. Finalerunden har 4, 8 eller 16 deltagere. Spillerne inddeles i 4-mandspuljer i henhold til de normale seedningsregler.
- 4 deltagere: Der spilles alle mod alle. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen.

8 deltagere: Afvikling som to 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan

Bedste 1'er = 1
Dårligste 2'er = 4

Kamp 1

1		Finale Kamp 3
4		Vinder kamp 1
2		Vinder kamp 2
3		Finale Kamp 3

Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4: Efter sejre og nederlag.

16 deltagere: Først, som fire 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan:

Bedste 1'er = 1
Dårligste 2'er = 8

K-1

1			
8		Semifinale 1 Kamp 5	
		Vinder: Kamp 1	
		Vinder: Kamp 2	Finale Kamp 7
4			Vinder kamp 5
5			

K-3.

3			
6		Semifinale 2 Kamp 6	Finale Kamp 7
		Vinder: Kamp 3	Vinder kamp 6
		Vinder: Kamp 4	
2			
7			

Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4: Efter sejre og nederlag.

Plads 5 - 8: Efter snit.

Plads 9 – 16: Efter snit.

J. I turneringer, der afvikles efter cupsystemet, skal der ved uafgjort kamp spilles omkamp til 1/5 distance. Sluttes denne også uafgjort, spilles omkamp til samme distance, indtil en vinder er fundet. Der trilles om nyt udlæg. Omkampe noteres ikke i licensen.

K. Discipliner spillet til distance videre seedning.

I efterfølgende runder foretages seedning på grundlag af resultatet i den foregående runde efter følgende retningslinier:

1. Placering i puljen uanset matchpoints.
2. Højeste totalgennemsnit.
3. Totalscore.
4. Højeste serie(r).

A. I handicaptureringer udregnes i % af snit.

B. Hvis en spiller går videre uden kamp, seedes spilleren efter foregående rundes resultat.

C. Spillere i kvalifikationsturneringer/runder, seedes videre i turneringen, efter opnåede resultater. Oversiddende spillere seedes 1 i efterfølgende runde.

11. Ved alle DM Elite stævner spilles der ikke om 3. pladsen. De to tabende spillere i semifinalerne noteres begge som nr. 3 og får bronzemedalje.

9.2 3-BANDE, FRI OG 1-BANDE CARAMBOLE TIL DISTANCE.

A. Ved afvikling af individuelle turneringer, er 3-mands puljer selvhjælpende, ved 4-mands puljer stiller klubben én person til rådighed pr. billard som dommer/listefører, med mindre andet er bestemt af turneringsledelsen

B. En spiller kan kun melde sig 1 klasse op i forhold til den klasse, hvori vedkommende spiller er registreret i henhold til licensen.
En spiller vil kunne deltage ved Landsmesterskabet i begge klasser, såfremt vedkommende kvalificerer sig.

C. DDBU's Turneringsledelse fastlægger hvert år hvilke afviklingsformer der skal benyttes i DM-elitefinalerne.

D. I alle eliteturneringer i 3-bande carambole spilles der på tid.

Seedning foretages efter følgende retningslinier:

E. Første runde: Årsgennemsnit.

Discipliner spillet til distance videre seedning.

I efterfølgende runder foretages seedning på grundlag af resultatet i den foregående runde efter følgende retningslinjer:

1. Placering i puljen uanset matchpoints.
2. Højeste totalgennemsnit.
3. Totalscore divideret med antal kampe i runden.
4. Højeste serie(r).

- A. I handicapturneringer udregnes i %. Af snit.
- B. Hvis en spiller går videre uden kamp, seedes spilleren efter foregående rundes resultat.
- C. Spillere i kvalifikationsturneringer/runder, seedes videre i turneringen, efter opnåede resultater. Oversiddende spillere seedes 1 i efterfølgende runde.

F. Placering i en færdigafviklet pulje:

1. Matchpoints.
2. Totalgennemsnit
3. Totalscore.
4. Højeste serie, næsthøjeste serie o.s.v.

G. For DM-eliteklasserne gælder, at følgende afviklingsformer kan benyttes i finalerunden om DM:

H. Finalerunden har 4, 8 eller 16 deltagere. Spillerne inddeles i 4-mandspuljer i henhold til de normale seedningsregler.

4 deltagere: Der spilles alle mod alle. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen.

8 deltagere: Afvikling som to 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.- systemet efter følgende plan:

Bedste 1'er = 1
Dårligste 2'er = 4

Kamp 1

1		Finale Kamp 3
4		Vinder kamp 1
2		Vinder kamp 2
3		Finale Kamp 3

Kamp 2.

Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4: Efter sejre og nederlag.

16 deltagere: Først spilles fire 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan:

Bedste 1'er = 1

Dårligste 2'er = 8

K-1			
1		Semifinale 1 Kamp 5	
8			Vinder: Kamp 1
K-2.		Vinder: Kamp 2	Finale Kamp 7
4			Vinder kamp 5
5			

K-3.			
3		Semifinale 2 Kamp 6	
6			Vinder: Kamp 3
K-4.		Vinder: Kamp 4	Vinder kamp 6
2			
7			

Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4: Efter sejr og nederlag.

Plads 5 - 8: Efter snit.

Plads 9 – 16: Efter sejr og snit.

- I I turneringer, der afvikles efter cupsystemet, skal der ved uafgjort kamp spilles **shoot out, - shoot out registreres ikke i spillerbogen**
- J Discipliner spillet til distance videre seedning.

I efterfølgende runder foretages seedning på grundlag af resultatet i den foregående runde efter følgende retningslinjer:

1. Placering i puljen uanset matchpoints.
 2. Højeste totalgennemsnit.
 3. Totalscore
 4. Højeste serie(r).
- A. I handicaptureringer udregnes i %. Af snit.
- B. Hvis en spiller går videre uden kamp, seedes spilleren efter foregående rundes resultat.
- C. Spillere i kvalifikationsturneringer/runder, seedes videre i turneringen, efter opnåede resultater. Oversiddende spillere seedes 1 i efterfølgende runde.

K. Rangliste 3-bande carambole:

Tours:	Point:
1.	1000
2.	850
3.	750
4.	750
5-6	600
7-8	550
9-12	500
13-16	400
17-24	300
25-32	200
33-48	150
49-64	100
64	75

9.3 3-BANDE SÆT SPIL.

- A. I sætspil hvor der spilles bedst af 5 sæt kan der kun holdes pause ved stillingen 2-0 eller 2-1. Hvor der spilles bedst af 3 sæt kan der kun holdes pause ved stillingen 1-1. Pausens varighed er max. 5 minutter i henhold til CEB/UMB.

Ønskes dispensation for ovennævnte, i form af flere/længere pauser, kan en sådan kun gives, på grund af udefrakommende hændelser, som f.eks. TV transmission, og skal være aftalt mellem stævneleder fra DDBU og arrangørens ansvarlige person.

Dommeren kan såfremt en spiller anmoder om en pause af medicinske årsager give spilleren en pause på 3 minutter.

Seedning foretages efter følgende retningslinier:

- B. Første runde: Årsgennemsnit.

- C. Efterfølgende runder:

1. Placering.
2. Sæt forskel
3. Højeste antal vundne sæt.
4. Højeste score.
5. Højeste serie.
6. Totalgennemsnit.

- D. Placering i en færdigafviklet pulje:

- E. Placeringen i en færdigafviklet pulje, hvor der er spillet alle mod alle afgøres således:

1. Matchpoints,
2. Sæt forskel,
3. Højeste antal vundne sæt,
4. Indbyrdes kamp.
5. Højeste score,
6. Højeste serie,
7. Næsthøjeste serie o.s.v.

F. Placering i en færdigafviklet pulje:

G. Placeringen i en færdigafviklet pulje spillet efter enkelt eller dobbelt K.O.-system, afgøres således:

1. Placering efter sejre og nederlag for plads 1 til 4.
2. Runden for 2. tabte kamp (kun Dobbelt K.O)
3. Runden for 1. tabte kamp (flest sejre i vinderrunden).
4. Sæt forskel.
5. Højeste antal vundne sæt.
6. Højeste score.
7. Højeste serie(r).

H. Kvalifikation til DM 3-bande Carambole

Placering nr. 1 – 16 på Tour ranglisten (følger kalenderåret) er videre til DM finalen. Der er ikke noget krav om deltagelse i samtlige afdelinger for at komme med til DM finalen, - placering på ranglisten er ud fra fem tours

(i tilfælde af at 2 spillere har lige mange ranglistepoint er det den spiller der har opnået flest point i én tour der er højest rangerende, evt. 2 tours o.s.v.)

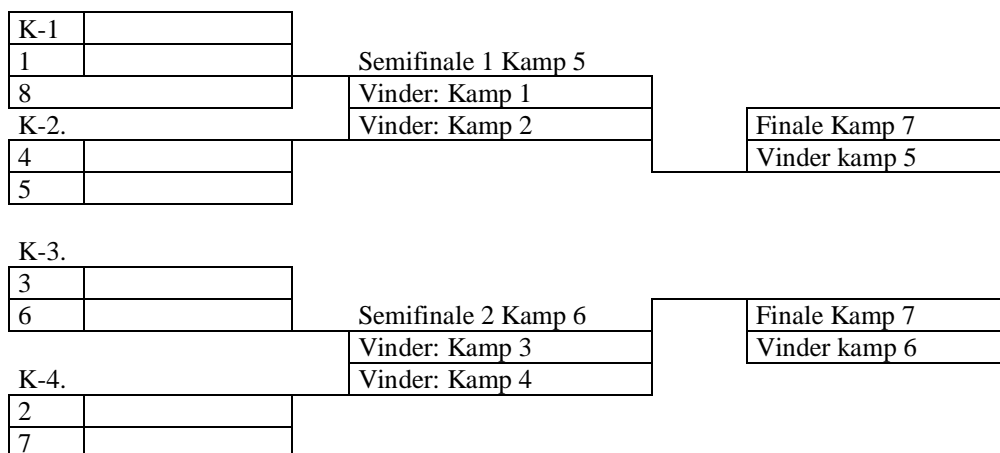
I. For DM-eliteklasserne gælder, at følgende afviklingsformer kan benyttes i finalerunden om DM:

Finalerunden har 4, 8 eller 16 deltagere. Spillerne inddeles i 4-mandspuljer i henhold til de normale seedningsregler.

4 deltagere: Her spilles alle mod alle. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen.

8 deltagere: Afvikling først to stk. 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan:

16 deltagere: Afvikling først fire stk. 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan:



Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4:

Efter sejre og nederlag.

Plads 5 - 8:

1. Matchpoint.
2. Sæt forskel.
3. Højeste antal vundne sæt.
4. Højeste score.
5. Højeste serie(r)

Plads 9 - 16:

1. Matchpoint.
2. Sæt forskel.
3. Højeste antal vundne sæt.
4. Højeste score.
5. Højeste serie(r).

9.4 5-KEGLE

- A. Ved afvikling af individuelle turneringer skal den arrangerende klub stille 1 person til rådighed pr. billard som henholdsvis dommer/listeføre, med mindre andet er bestemt af turneringsledelsen.
- B. DDBU's Turneringsledelse fastlægger hvert år hvilke afviklingsformer der skal benyttes i DM-elitefinalerne.
- C. Hvis man er kl. Elite/M/A eller Elite/M i 3-bande – så er man elitespiller i 5-kegle.
Alle øvrige spillere er mesterrække spillere i 5-kegle
- D. Såfremt turneringsledelsen følger det er nødvendigt, kan den besluttes at der skal spille på tid.

Regler for tidtagning:

Spilleren har 40 sekunder til at udføre stødet. Er stødet ikke påbegyndt inden 40 sekunder, tildeles modstanderen 2 point, hvorefter

Spilleren har yderligere 20 sekunder til at påbegynde stødet. Er stødet ikke påbegyndt inden da, tildeles modstanderen yderligere 2 point og bal i hånd

Seedning foretages efter følgende retningslinier:

- E. Første runde: DDBU's rangliste. (i tilfælde af at 2 spillere har lige mange ranglistepoint er det den spiller der har opnået flest point i én tour der er højst rangerende, evt. 2 tours o.s.v.)
Ranglisten er rullende.
- F. **Placering i en færdigafviklet pulje**
 1. **MP**
 2. **Sætforskel**
 3. **Antal vundne sæt**
 4. **Indbyrdes kamp**
 5. **Højeste score**
 6. **Totalgennemsnit**

G. Efterfølgende runder:

1. Placering.
2. Sæt forskel
3. Højeste antal vundne sæt.
4. Højeste score.
5. Højeste serie.
6. Totalgennemsnit.

H. For DM-eliteklasserne gælder, at følgende afviklingsformer kan benyttes i finalerunden om DM:

I. Finalerunden har 4, 8 eller 16 deltagere. Spillerne inddeles i 4-mandspuljer i henhold til de normale seedningsregler eller dobbelt K.O.

4 deltagere: Der spilles alle mod alle. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen.

8 deltagere: Afvikling først 2 stk. 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan

Bedste 1'er = 1

Dårligste 2'er = 4

Kamp 1

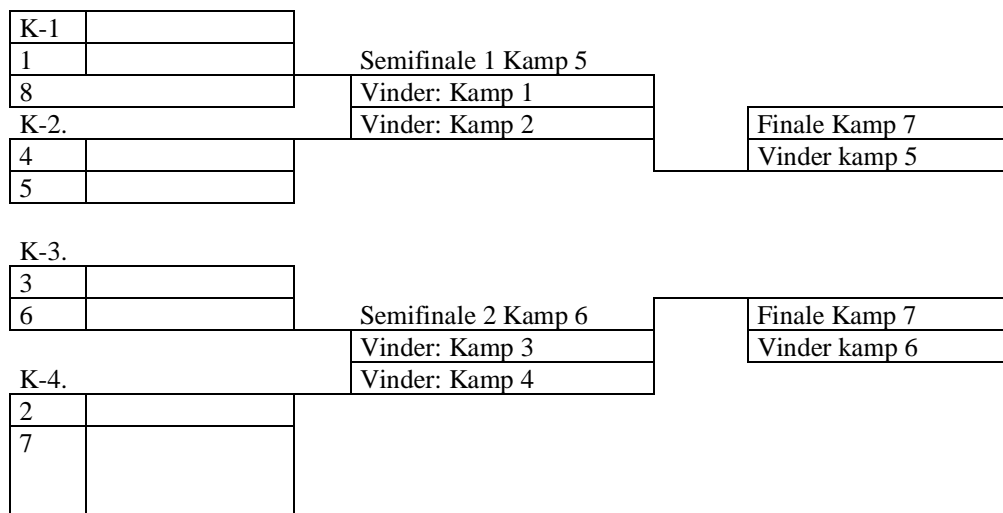
1		Finale Kamp 3
4		Vinder kamp 1
2		Vinder kamp 2
3		Finale Kamp 3

Kamp 2.

Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4: Efter sejre og nederlag.

16 deltagere: Først spilles fire stk. 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan



Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4: Efter sejre og nederlag.

Plads 5 - 8: Efter snit.

Plads 9 – 16: Efter sejre og snit.

I 5-Kegle gælder følgende når der spilles til sæt-distance:

Bedst af 3 sæt

2 – 0	vinder	2 matchpoints og 2 sætpoints
	taber	0 matchpoints og 0 sætpoints
2 – 1	vinder	2 matchpoints og 2 sætpoints
	taber	0 matchpoints og 1 sætpoints

Bedst af 5 sæt:

3 – 0	vinder	2 matchpoints og 3 sætpoints
	taber	0 matchpoints og 0 sætpoints
3 – 1	vinder	2 matchpoints og 3 sætpoints
	taber	0 matchpoints og 1 sætpoints
3 – 2	vinder	2 matchpoints og 3 sætpoints
	taber	0 matchpoints og 2 sætpoints

- J.
1. Matchpoints.
 2. Sætforskel.
 3. Højeste antal vundne sæt.
 4. Indbyrdes kamp.
 5. Højeste "kvotient", som beregnes ved at dividere det samlede antal scorede points med det samlede antal modscorede points.
 6. Omkamp til 30 points.

- K. Slutstilling:
Placeringerne 1 - 4: Placering ud fra sejr eller nederlag.

- L. Placeringerne 5 - 8:
1. Matchpoints (slutrunde)
 2. Sæt forskel.
 3. Højeste antal vundne sæt.
 4. Højeste score
 5. Højeste "kvotient", som beregnes ved at dividere det samlede antal scorede points med det samlede antal modscorede points.
 6. Omkamp til 30 points.

- M. Placeringerne 9 – 16/32
1. Placering (slutrunde)
 2. Matchpoints.
 3. Sæt forskel.
 4. Højeste antal vundne sæt.
 5. Højeste "kvotient", som beregnes ved at dividere det samlede antal scorede points med det samlede antal modscorede points.
 6. Omkamp til 30 points.

- N. Placeringen i en færdigafviklet pulje spillet efter enkelt eller dobbelt K.O.-system, afgøres således:

1. Placering efter sejre og nederlag for plads 1 til 4.
2. Runden for 2. tabte kamp (kun Dobbelt K.O)
3. Runden for 1. tabte kamp (fleest sejre i vinderrunden).
4. Sæt forskel.
5. Højeste antal vundne sæt.
6. Højeste score.
7. Højeste serie(r).

- O. I Biathlon udregnes scoren efter opnået score i både 5-kegle og 3-bande.

Der startes med 3-bande til 20 og med omregningsfaktor 5

Ender 3-banden f.eks. 20-15 vil stillingen herefter være 100-75

Derefter overtager modstanderen det oplæg der ligger og fortsætter med 5-kegle, hvor der så spilles til 200

Udregning af seedning:

1. 1 – 4 fra foregående DM
2. Øvrige spillere der har deltaget i forrige sæson
3. 3-bande snit
4. Lodtrækning

Placering i en færdigafviklet pulje:

1. Matchpoint
2. Indbyrdes kamp
3. Total score/total modscore
4. Fortsat lige – omkampe til $\frac{1}{4}$ distance (5-50)

I efterfølgende runde foretages seedning på grundlag af resultatet i den foregående runde efter følgende retningslinier:

1. Placering i puljen uanset match point
2. Total score/total modscore
3. Lodtrækning

P. Rangliste 5 Kegel:

Ranglisten.

Tours:

1.	1000
2.	850
3.	750
4.	750
5-6	600
7-8	550
9-12	500
13-16	400
17-24	300
25-32	200
33-48	150
49-64	100
64	75

Ved alle DM Elite stævner spilles der ikke om 3. pladsen. De to tabende spillere i semifinalerne noteres begge som nr. 3 og får bronzemedalje.

§ 10. PULJEINDELING.

1. Ved seedning forstås, at spillerne opstilles i rækkefølge efter de i § 8 beskrevne regler.
2. Seedning kan foretages geografisk hensyn i alle runder til og med kvartfinalen.
3. Seedning og Turneringsafvikling.
4. Såfremt en pulje i en individuel turnering kun består af 2 spillere afvikles kampen kun hvis spillerne er enige herom.
Begge spillere videreseedes med den sidst opnåede placering og gennemsnit, eller årsgennemsnit.

Seedning:

- A. Kegler: - Totalseedning fra start
- B. 3-bande carambole: Seedning foretages på baggrund af de 16 bedst placerede fra Tours Ranglisten – (følger kalenderåret)
- C. 5-kegle: - Seedning foretages på baggrund af de 16 bedst placerede fra Tours Ranglisten

Turneringsafvikling:

Såfremt der afvikles runder ud over semifinale og finale, gælder flg.:

- A. I Keglebillard mænd seedes de 16 bedste direkte til semifinalen, dog forudsættes, at spillerne fra 5 – 16 har elitesnit, nr. 1 til 4 fra forrige sæsons DM seedes først.
- B. I DM 3-bande carambole og 5-kegle spilles kvalifikation gennem tours frem til 16 finalepladser.

- C. I øvrige discipliner seedes de fire bedste i første runde.
5. En pulje, hvor der spilles alle mod alle, kan højst bestå af 2 spillere fra samme klub, såfremt de fysiske rammer ikke er til hindring herfor.
Hvis en spiller bliver seedet således, at en pulje ved normal seedning kommer til at bestå af 3 spillere fra samme klub, tildeles den lavest seedede spiller en seedning lavere end den der ellers ville være opnået, medmindre det er den lavest rangerende spiller så seedes der op.
I tilfælde af afbud i en 4-mandspulje der medfører at puljen herefter kun består af 3 spillere afvikles puljen efter de retningslinier der gælder for afvikling af 3-mandspuljer.
6. Godskrivning af points i sætspil.
Såfremt der ikke er samme antal spillere i alle puljer i én spillerunde, tilskrives de spillere, som har deltaget i en pulje med færre deltagere, en sejr på:
- A) 3 - 0 + score i kampe først til 3 sæt.
B) 2 - 0 + score i kampe først til 2 sæt.
Dette gælder også for puljer, hvortil der er afbud.

7. Inddeling i puljer med ulige antal spillere, 3-mands og 5-mandspuljer etc.:

3-mands puljer:

	6 deltagere	9 deltagere	12 deltagere
Pulje 1:	1 4 6	1 6 9	1 8 12
Pulje 2:	2 3 5	2 5 8	2 7 11
Pulje 3:		3 4 7	3 6 10
Pulje 4:			4 5 9

5-mands puljer:

	10 deltagere	15 deltagere	20 deltagere
Pulje 1:	1 4 5 8 10	1 6 7 12 15	1 8 9 16 20
Pulje 2:	2 3 6 7 9	2 5 8 11 14	2 7 10 15 19
Pulje 3:		3 4 9 10 13	3 6 11 14 18
Pulje 4:			4 5 12 13 17

8. Inddeling i puljer med lige antal spillere, 4-mands og 6-mands puljer etc.:

4-mands puljer:

	8 deltagere	12 deltagere	16 deltagere
Pulje 1:	1 4 5 8	1 6 7 12	1 8 9 16
Pulje 2:	2 3 6 7	2 5 8 11	2 7 10 15
Pulje 3:		3 4 9 10	3 6 11 14
Pulje 4:			4 5 12 13

6-mands puljer:

		12 deltagere	18 deltagere
Pulje 1:	1 4 5 8 9 12	1 6 7 12 13 18	
Pulje 2:	2 3 6 7 10 11	2 5 8 11 14 17	
Pulje 3:		3 4 9 10 15 16	

9. Inddeling i blandede puljer (puljer med lige - og ulige antal spillere) foretages efter flg. retningslinier:

I turneringer hvor antallet af spillere i 4-mandspuljer ikke er deleligt med 4, foretages seedningen på almindelig vis, dog således at den/de bedst seedede spillere altid deltager i en 4-mands pulje

14 deltagere		15 deltagere
Pulje 1:	1 8 9 14	1 8 9 15
Pulje 2:	2 7 10 13	2 7 10 14
Pulje 3:	3 6 11	3 6 11 13
Pulje 4:	4 5 12	4 5 12

4- og 5-mands puljer inddeles som 5-mands puljer.

18 deltagere		19 deltagere
Pulje 1:	1 8 9 16 18	1 8 9 16 19
Pulje 2:	2 7 10 15 17	2 7 10 15 18
Pulje 3:	3 6 11 14	3 6 11 14 17
Pulje 4:	4 5 12 13	4 5 12 13

Bemærk at puljerne inddeles således, at den spiller der er seedet sidst, placeres i pulje 1, og den spiller der er seedet næstsidst placeres i pulje 2, o.s.v.

10. Afvikling på samme spillested. Bedst seedede spiller har hjemmebane.

Valg af bord:

Hjemmebanen vælger først.

Bedste vinder efter første runde vælger bord. Efterfølgende runder bedst placerede.

3-mands puljer:

Indledende runder
(2 går videre)
1. A - C
2. B - vinder-1
3. B - taber-1

Finalerunde
(2 går videre)
1. B - C
2. A - taber-1
3. A - vinder-1

4-mands puljer:

Indledende runder
1. A - D
2. B - C
3. Vinder-1 - Vinder-2
4. Taber-1 - Taber-2
5. Vinder-1 - Taber-2
6. Vinder-2 - Taber-1

Finalerunde
1. A - D
2. B - C
3. Vinder-1 - Taber-2
4. Vinder-2 - Taber-1
5. Taber-1 - Taber-2
6. Vinder-1 - Vinder-2

5-mands puljer, alle runder:

1. E - A	7. D - E
2. B - D	8. A - C
3. C - D	9. C - E
4. E - B	10. A - B
5. B - C	
6. D - A	

6-mands puljer, alle runder:

1. F – A	7. E – F	13. D - F
2. B - E	8. A - D	14. C - E
3. C - D	9. B - C	15. A - B
4. B - D	10. A - C	
5. C - F	11. F - B	
6. E - A	12. D - E	

11. Reglerne om hjemmebane kan af turneringsledelsen fraviges, når den pågældende spillers klub ikke har tilfredsstillende materialekapacitet eller faciliteter.

§ 11. ALDERSGRÆNSE FOR UNGDOM-, JUNIOR- OG OLDBOYSSPILLERE

1. For at deltage i en ungdomsturnering, må spilleren ikke være fyldt 19 år den 1. sept. i den pågældende sæson.
2. For at deltage i en juniorturnering, må spilleren ikke være fyldt 21 år den 1. september i den pågældende sæson.

For at deltage i en juniorturnering i Pool må spilleren ikke være fyldt 19 1.januar i den pågældende sæson.

3. Ungdomsspillere kan deltager i alle seniorrækkerne
Ungdomsspillere må frit benyttes i divisionsturneringer.
4. Piger må ikke være fyldt 21 år den 1. sept. i den pågældende sæson.
Piger kan tilmeldes i seniorklasserne i den klasse, hvor de spiller ifølge deres årsgennemsnit.
5. For at være oldboys spillere, skal man være fyldt 50 år

§ 12. HOLDTURNERINGERNE.

1. Et hold kan bestå af 2, 3 eller 4 spillere, afhængig af disciplinen.
2. For at en holdturnering kan udskrives skal der være mindst 4 hold fra 3 klubber.
3. I elitedivision keglebillard er det tilladt med 2 hold fra samme klub, dog er det muligt at framelde hold 2 inden 15. juni uden økonomiske konsekvenser
4. Klubberne har mulighed for at mikse hold i kvindedivision og ungdomshold fra flere klubber, disse hold skal godkendes af turneringsledelsen inden sæsonstart
For hold i samtlige discipliner gælder følgende:
Det er muligt at spille på hold for anden klub end ens egen, og individuel for egen klub, **dog kan en spiller med dispensation ikke spille på hold for 2 forskellige klubber i samme disciplin**
Der kan max være to spillere med dispensation på et hold, og ved dispensation til anden klub, opkræves gældende licensgebyr. –
Licens skal søges sammen med holdtilmeldingen og godkendes af sekretariatet.

5. En holdkamp som består af mere end 3 individuelle kampe, skal afvikles på mindst 2 borde.
En finale med 4 hold, skal afvikles på 4 borde.
I Landsfinaler og Slutspil spiller alle spillere på et hold samtidigt.
6. En holdkamp afvikles samlet på spilledagen, og alle spillere skal være til stede fra kampens start til afslutning.
Når en holdkamp skal afvikles, skal man starte med de lavest rangerende spillere på holdet, altså 3. og 4. mand ved 4-mands hold.
Ved 3-mands hold startes med 2. og 3. mand.
Der kan dispenseres fra ovenstående, hvis begge hold er enige kan der spilles på ét bord.
7. Spillerne på holdene stiller op efter årsgennemsnittet. Såfremt to eller flere spillere på holdet har samme årsgennemsnit, er rækkefølgen af sæsonen den som man stillede op med i første kamp.
8. Møder et hold ikke fuldtalligt op, spiller de fremmødte som nr. 1, 2 og 3. Mindst 3 spillere skal møde op for et hold. Hold i Elitedivisionerne skal møde fuldtalligt op. Der kan dog forekomme force majeure eller **medical unfit** tilfælde.
I så tilfælde godskrives det fuldtallige hold individuelle points og sætscore i henhold til gældende regler.
9. Før sæsonstart udarbejder DDBU en oversigt over holdene i divisionerne og serierne
Hvis et hold trækkes skal det være klubbens lavest rangerende divisionshold.
Trækkes et hold inden 15. juni trækkes holdet helt ud af divisionerne, og der fyldes derefter op nedefra.
Trækkes et hold efter den 15. juni sættes det på bundlinjen og er automatisk nedrykker.

Klubbens underliggende **divisions og serie 1** hold kan ikke rykke op, spille slutspil eller spille om LM i den sæson hvor trækningen har fundet sted i den pågældende turnering/disciplin, klubben idømmes en bøde (se bøderegulativ)

Melder et hold afbud mere end 3 gange trækkes holdet ud af turneringen. Holdet sættes på bundlinjen og er automatisk nedrykker til en lavere division.
klubben idømmes en bøde (se bøderegulativ)

- B. To hold kan, for så vidt der er enighed herom, afvikle en kamp på en anden dato, end turneringsplanen foreskriver, ALLE udsatte kampe skal være afviklet inden 2. sidste spillerunde. Er der tale om hold fra samme klub skal disse kampe være afviklet inden næste runde. Afvikles kampen ikke efter disse regler er det holdet der har ønsket at få flyttet kampen der taber uden kamp.

Hvis kampen ikke er afviklet indenfor tidsfristen taber hjemmebanen, som den ansvarlige for at kampen afvikles inden for DDBU's fastsatte tidsplan

DDBU kan dispensere herfra.

Elitedivisionskampe spilles lørdag kl. 13.00 og søndag kl. 10.00, ændring af spilletidspunkt aftales imellem de enkelte hold og efterfølgende godkendes af den turneringsansvarlige.

10. Afbud - Udeblivelse

I det følgende defineres rejseudgifter som kr. pr. kørt kilometer – den til enhver tids gældende takst fastsat af staten + udgifter til bro/færge.

Hvis et hold på hjemmebane ikke møder op på spilledagen, skal klubben afholde det tilrejsende holds rejseudgifter.

I tilfælde af et holds afbud til returkampen, skal klubben afholde det tilrejsendes hold rejseudgifter.

I tilfælde af et holds udeblivelse, skal klubben afholde modstanderens rejseudgifter i den første kamp.

Såfremt et hold melder afbud til en udekamp i første halvdel af turneringen, skal holdet have udekamp igen i anden halvdel af turneringen.

For Elitedivisionen gælder det at klubben vil blive idømt en bøde pr. kamp.

11. Trækkes et hold ud af turneringen fjernes alle opnåede resultater for holdet og dets modstander.

12. En spiller kan ikke deltage i mere end 14 divisions/seriekampe (dog undtaget puljer hvor der spilles mere end 14 kampe) derudover også undtaget spillere i elitedivision i keglebillard samt kampe i slutspil.

I handicaptureringer må der spilles ubegrænset antal kampe.

Rykker en spiller op på et hold i Elitedivisionen, hvor der spilles dobbeltkampe, vil en sådan kamp kun blive betragtet som 1 kamp.

Såfremt en spiller i elitedivisionen i keglebillard melder afbud til en kamp og herefter spiller en kamp på et lavere rangerende hold, vil en sådan kamp blive betragtet som 2 kampe.

Der kan ikke dispenseres for antal spillede kampe.

Reserve på elitedivisions holdet i keglebillard.

Er man reserve på et elitedivisions hold, tæller en weekends kampe (2) kun for 1 kamp på ens eget hold.

Er en elitedivisions spiller ikke med en weekend må vedkommende spille 1 kamp på 2. holdet **Spilleren skal sidde over i 2 kamp i samme weekend.**

Det er antallet af kampe, der afgør om man er elitedivisions spiller eller 2. holds spiller.

Har man spillet lige mange kampe på de 2 hold, regnes man for elitedivisions spiller

Runder	Antal kampe elitediv. keglebillard	Antal kampe 2. Hold
11	22	0
10	20	1
9	18	2
8	16	3
7	14	4
6	12	5
5	10	6
	8	7
	6	8
	4	9
	2	10

Antal kampe 2. Hold	Antal kampe elitediv. keglebillard
14	0
13	2
12	4
11	6
10	8
9	10
8	12
7	14

13. Hvis en spiller bliver rykket op på et højere rangerende hold, kan spilleren frit rykkes tilbage til sit oprindelige hold.
Hvis en spiller rykkes ned fra et hold, må vedkommende spiller kun deltage på det hold klubben har, der rangerer lige under det hold, hvorfra nedrykning sker.
14. Afvikling af holdfinaler (regions- og landsfinaler)
Der spilles alle mod alle
15. Afvikling af holdfinaler DM slutspil i 3-bande carambole
1. A – D
2. B – C
3. Vinder 1 – Vinder 2
16. Placering i en færdigafviklet pulje/række spillet til distance, afgøres efter følgende retningslinjer:
- Match points.
 - Individuelle points.
 - Holdets totalscore.
 - Totalgennemsnit.

Til totalscoren medregnes “tomme kampe” til det sagesløse hold.

Placering i en færdigafviklet pulje hvor holdene parres to og to foretages videreseedning efter følgende retningslinier

- Bedste snit
- Hvis et hold vinder uden kamp videreseedes holdet efter snit fra grundspillet

17. Placering i en færdigafviklet pulje/række spillet til sæt, afgøres efter følgende retningslinjer:
- A. Match points.
 - B. Individuelle points.
 - C. Sætforskel.
 - D. Højeste antal vundne sæt.
 - E. Holdets totalscore.
 - F. Totalgennemsnit.

Placering i en færdigafviklet pulje spillet til handicapdistance, afgøres efter følgende retningslinier.

- A. Match points.
- B. Individuelle points.
- C. Holdets % af totalscore

Placering i en færdigafviklet pulje hvor holdene parres to og to foretages videregående efter følgende retningslinier

- A. Bedste % score (afhængig af distancen)**
- B. Hvis et hold vinder uden kamp videregædes holdet efter %score fra grundspillet**

Placering i en pulje i DM 2-mands hold 5-kegle

- A. Match point
- B. Sætforskel
- C. Flest vundne sæt
- D. Opnået egne point
- E. Opnået modscore

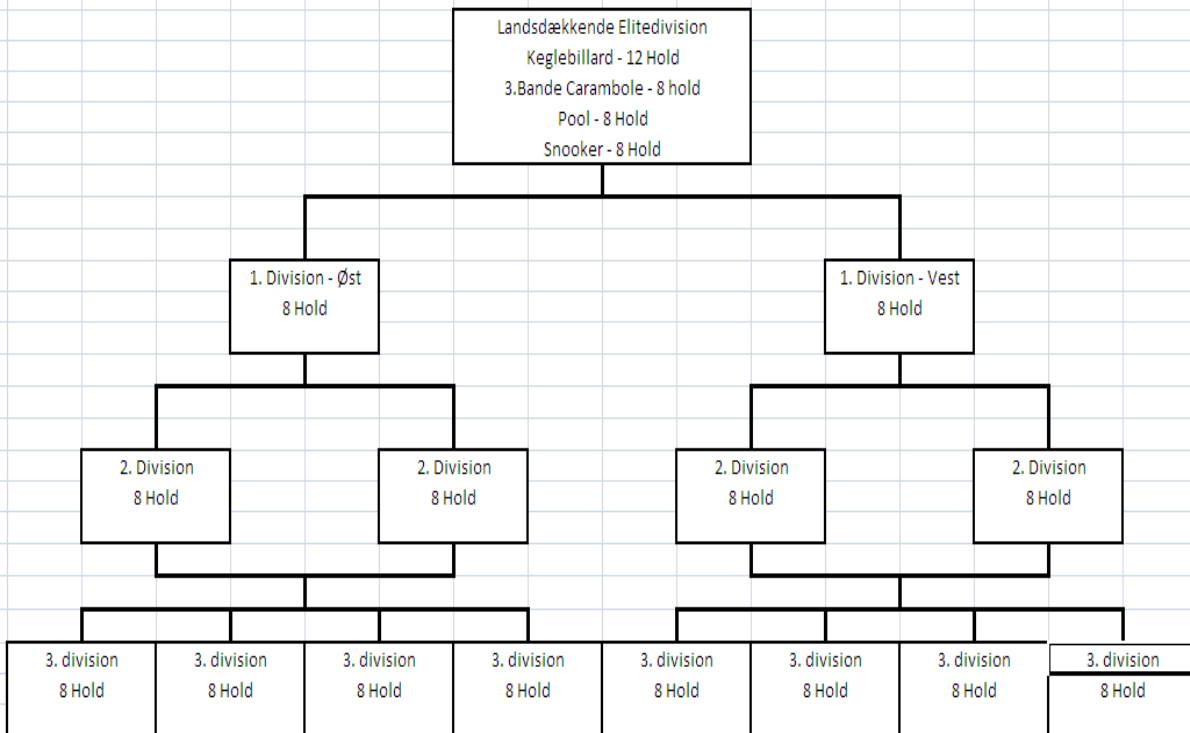
18. Divisionsturneringerne i Keglebillard, 3-Bande Carambole, omfatter følgende turneringer, der alle spilles som dobbeltturneringer:

- A. Elitedivision, Keglebillard.
Landsomfattende turnering bestående af 1 x 12 hold.
De 4 bedst placerede går videre til et slutspil om det danske mesterskab.
Afvikling: Der spilles alle mod alle.
- B. Elitedivision, 3-Bande Carambole.
Landsomfattende turnering bestående af 1 x 8 hold.
De 4 bedst placerede går videre til et slutspil om det danske mesterskab.
Afvikling: 1 mod 4 / 2 mod 3 / vinder – vinder
Vinderen af DM tildeles en plads ved coupe d'Europe (Europa Cup) - hvis DDBU tildeles 2 pladser, tilfalder plads 2 det hold der har vundet grundspillet. Ved sammenfald tildeles pladsen den tabende DM finalist.
En eventuel seedning i coupe d'Europe tilfalder vinderen af DM
- E. 1. division.
Turnering mellem 1 x 8 hold vest og 1 x 8 hold øst.
Hvis et divisionshold benytter reservespiller må holdet ikke have mere i total holdgennemsnit end det hold der rangerer lige over

- F. 2. division.
Turnering mellem 2 x 8 hold vest og 2 x 8 hold øst.
Hvis et divisionshold benytter reservespiller må holdet ikke have mere i total holdgennemsnit end det hold der rangerer lige over
- G. 3. Division
Turnering mellem 4 x 8 hold vest og 4 x 8 øst.
Hvis et divisionshold benytter reservespiller må holdet ikke have mere i total holdgennemsnit end det hold der rangerer lige over
- H. Regionsserier.
a. Serie 1(fast distance) – tilmeldes med snitsum
b. Serie 2 (fast distance) – tilmeldes med max snitsum ca. 40,00
Ved brug af reserve må holdsummen højst overskrides med 20%.
Benyttes der reserver så holdsummen overskrider det tilmeldte holdsum mere end 4 gange i grundspillet kan holdet ikke deltage i RF og LF
Ved deltagelse i RF og LF må holdsummen ikke overskride det tilmeldte holdsum.
- b. serie 3 (handicapdistancer)
- I. Kvindedivisionen, keglebillard.
Klubberne har mulighed for at mikse hold fra flere klubber. Det skal dog godkendes af DDBU's turneringsledelse.
Videre til landsmesterskab: Vinderen fra hver region
Slutspillet afholdes i klubben med bedst % score fra grundspillet.
- J. Ungdomshold, keglebillard.
Klubberne har mulighed for at mikse hold fra flere klubber. Der er fri tilmelding og landsfinalen afvikles over en weekend
- K. Oldboyshold Keglebillard.
Turnering mellem hold i regionerne
- L. DM 2-mands hold 5-kegle
Klubberne har mulighed for at mikse hold fra flere klubber, det skal dog godkendes af DDBU's turneringsledelse.
Der seedes regionalt til og med semifinale
- M. Oprykningsregler for 1. div. – Bedste oprykningsberettigede hold hhv. øst/vest (nr. 1 eller 2) – hvis ikke der kan findes et oprykningsberettiget hold mellem nr. 1 eller 2 i 1. div. forbliver nr. 11 evt. nr. 12 i elitedivision, og hvis ingen af de to oprykkere ønsker at blive i elitedivisionen får bedstplacerede hold i de to 1. divisioner tilbuddet.
Oprykningsregler for 2. og 3. div.
Alle 1'ere rykker automatisk op og der er oprykningspligt.
Hvis ikke der kan findes et oprykningsberettiget hold mellem 2erne i 2. og 3. div. forbliver nr. 7 oppe.
Puljevinderne i serie 1 rykker op i 3. division
Bornholm har opryknings ret, og ikke pligt fra regionsserien nr.1. skal spørges.
Nedrykningsregler for 1., 2. div.
Alle 7'ere og 8'ere rykker automatisk ned,
Fra 3. div. rykker det antal ned som der er oprykkere fra serie 1.

- N. Slutspil (gælder kun elitedivision)
Vinderen af grundspillet arrangerer slutspillet.
Dog kan der søges ekstraordinært i forbindelse med jubilæer og lign.
Såfremt klubben ikke har den nødvendige bordkapacitet til at arrangere slutspillet, kan klubben vælge en anden klub med den nødvendige bordkapacitet som sin hjemmebane.
Såfremt vinderen af grundspillet gør brug af denne mulighed skal DDBU informeres senest 8 dage efter afslutningen af grundspillet med bekræftelse fra begge klubber.
Ønsker vinderen af grundspillet at afstå som arrangør af slutspillet tilbydes arrangementet til nr. 2 i slutspillet og så fremdeles.
- O. Op/Nedrykningsspil
Nr. 8 i elitedivisionen 3-bande carambole rykker automatisk ned i 1. div, nr. 7 og de 2 vindere fra 1. division spiller op/nedrykningskampe, nr. 7 i elitedivisionen får tildelt hjemmebane
Afviklingsform som indledende runde
- Nr. 9, 10, 11, og 12 i elitedivisionen keglebillard spiller nedrykningskamp om plads nr. 9 og 10 i elitedivisionen, holdene får overført hhv 1,5/1/0,5/0 point med fra grundspillet
Der spilles alle mod alle – alle 4 spillere på et hold spiller samtidig.
- Slutspil afvikles i Elitedivisionerne i, Keglebillard, 3-Bande Carambole,
Vinderen af slutspillet er DANSK MESTER.
- Bordfordeling i forbindelse med slutspil foretages af stævnelederen, i samråd med den arrangerende klub.
19. Alle 4 spillere på et hold spiller samtidig i.f.m. Regions- og landsfinaler.
Regionsfinale - Gælder fra 3. division og nedefter
Landsfinale – Gælder fra 2. division og nedefter
20. Ved brug af reserver på hold: Såfremt den kamp vindes hvor reserven deltager og holdet derved fortsætter i slutspillet må den afløste spiller igen deltage i de efterfølgende kampe.
I slutspil og oprykningsspil må holdet ikke have højere holdsnit, end det højeste holdsnit der er spillet med i grundspillet
Dette gælder ikke for hold til handicapdistance
21. De fire bedst placerede hold i Elitedivisionens (gælder kun keglebillard) grundspil går videre til et slutspil. Følgende points bringes med til dette slutspil.
Nr. 1 1,5 points.
Nr. 2 1,0 points.
Nr. 3 0,5 points.
Nr. 4 0,0 points.
22. En klub kan kun være repræsenteret med flere hold i hver disciplin i Elitedivisionen.
23. Såfremt en klub repræsenteres med mere end et (1) hold i 1 Division, 2. Division samt 3. Division, må et højre rangerende hold, ikke have et lavere hold (års) gennemsnit, end et lavere rangerende hold.
Har en klub flere hold i samme division/serie er hold 1 højere rangerende end hold 2 o.s.v.
På intet tidspunkt i sæsonen må et lavere rangerende hold have et højere holdgennemsnit end et højere rangerende holds laveste holdgennemsnit

SLUTSPIL I ELITEDIVISIONEN - NR 1-2-3-4



§13 PULJEAFVIKLING FOR HOLD

1. Førstnævnte hold har hjemmebane.

2. 4 HOLD I EN DOBBELTTURNERING.

1. RUNDE	2. RUNDE	3. RUNDE
D - A	A - C	B - A
B - C	D - B	C - D

4. RUNDE	5. RUNDE	6. RUNDE
A - D	C - A	A - B
C - B	B - D	D - C

6 HOLD I EN DOBBELTTURNERING – EL. 3. RUNDER

1. RUNDE	2. RUNDE	3. RUNDE	4. RUNDE	5. RUNDE
B - C	A - E	E - B	A - C	B - A
E - D	C - D	F - C	D - B	C - E
F - A	B - F	D - A	E - F	F - D

6. RUNDE	7. RUNDE	8. RUNDE	9. RUNDE	10. RUNDE
C - B	E - A	B - E	C - A	A - B
D - E	D - C	C - F	B - D	E - C
A - F	F - B	A - D	F - E	D - F

11. RUNDE	12. RUNDE	13. RUNDE	14. RUNDE	15. RUNDE
B - C	A - E	E - B	A - C	B - A
E - D	C - D	F - C	D - B	C - E
F - A	B - F	D - A	E - F	F - D

3. 7 HOLD I EN DOBBELTTURNERING.

1. RUNDE	2. RUNDE	3. RUNDE	4. RUNDE	5. RUNDE
A - G	B - E	D - A	A - E	F - A
E - C	G - D	F - B	G - F	C - G
D - B	C - F	E - G	B - C	E - D

6. RUNDE	7. RUNDE	8. RUNDE	9. RUNDE	10. RUNDE
G - B	B - A	G - A	E - B	A - D
A - C	C - D	C - E	D - G	B - F
D - F	F - E	B - D	F - C	G - E

11. RUNDE	12. RUNDE	13. RUNDE	14. RUNDE
E - A	A - F	B - G	A - B
F - G	G - C	C - A	D - C
C - B	D - E	F - D	E - F

4. 8 HOLD I EN DOBBELTTURNERING.

1. RUNDE	2. RUNDE	3. RUNDE	4. RUNDE	5. RUNDE
B - C	A - G	C - H	E - A	B - G
E - D	B - H	E - B	F - B	C - F
F - G	C - E	A - F	G - C	D - A
H - A	D - F	G - D	H - D	H - E
6. RUNDE	7. RUNDE	8. RUNDE	9. RUNDE	10. RUNDE
A - C	B - A	C - B	G - A	H - C
D - B	C - D	D - E	H - B	B - E
F - H	E - F	G - F	E - C	F - A
G - E	H - G	A - H	F - D	D - G
11. RUNDE	12. RUNDE	13. RUNDE	14. RUNDE	
A - E	G - B	C - A	A - B	
B - F	F - C	B - D	D - C	
C - G	A - D	H - F	F - E	
D - H	E - H	E - G	G - H	

5. 10 HOLD I EN DOBBELTTURNERING

1. RUNDE	2. RUNDE	3. RUNDE	4. RUNDE	5. RUNDE
A - B	H - A	A - J	E - A	A - D
C - D	B - I	D - B	B - H	G - B
E - F	C - E	I - C	C - F	F - H
G - H	F - D	E - H	J - D	I - E
I - J	J - G	G - F	G - I	C - J
6. RUNDE	7. RUNDE	8. RUNDE	9. RUNDE	10. RUNDE
A - G	I - A	C - A	A - F	B - A
J - B	G - C	B - E	C - B	D - C
H - C	B - F	G - D	I - D	F - E
D - E	D - H	F - J	E - G	H - G
F - I	E - J	I - H	H - J	J - I
11. RUNDE	12. RUNDE	13. RUNDE	14. RUNDE	15. RUNDE
A - H	J - A	A - E	D - A	G - A
I - B	B - D	H - B	B - G	B - J
E - C	C - I	F - C	H - F	C - H
D - F	H - E	D - J	E - I	E - D
G - J	F - G	I - G	J - C	I - F
16. RUNDE	17. RUNDE	18. RUNDE		
A - I	A - C	F - A		
C - G	E - B	B - C		
F - B	D - G	D - I		
H - D	J - F	G - E		
J - E	H - I	J - H		

6. 12 HOLD I EN DOBBELTTURNERING.

1. RUNDE	2. RUNDE	3. RUNDE	4. RUNDE	5. RUNDE
G - B	G - A	B - L	B - K	L - H
H - A	H - B	A - K	A - L	K - G
C - F	C - E	J - D	J - C	B - D
D - E	D - F	I - C	I - D	A - C
J - L	J - K	H - F	H - E	F - J
I - K	I - L	G - E	G - F	E - I
6. RUNDE	7. RUNDE	8. RUNDE	9. RUNDE	10. RUNDE
L - G	F - B	E - B	B - I	B - J
K - H	E - A	F - A	A - J	A - I
B - C	I - G	J - G	G - C	G - D
A - D	J - H	I - H	H - D	H - C
F - I	C - L	C - K	L - E	L - F
E - J	D - K	D - L	K - F	K - E
11. RUNDE	12. RUNDE	13. RUNDE	14. RUNDE	15. RUNDE
A - B	B - A	B - G	B - H	L - B
C - D	D - C	A - H	A - G	K - A
E - F	F - E	F - C	F - D	D - J
H - G	G - H	E - D	E - C	C - I
J - I	I - J	L - J	L - I	F - H
K - L	L - K	K - I	K - J	E - G
16. RUNDE	17. RUNDE	18. RUNDE	19. RUNDE	20. RUNDE
L - A	H - L	H - K	B - F	B - E
K - B	G - K	G - L	A - E	A - F
D - I	D - B	D - A	G - I	G - J
C - J	C - A	C - B	H - J	H - I
F - G	J - F	J - E	L - C	K - C
E - H	I - E	I - F	K - D	L - D
21. RUNDE	22. RUNDE			
I - B	I - A			
J - A	J - B			
C - G	C - H			
D - H	D - G			
E - L	E - K			
F - K	F - L			

§ 14. SPILLEDRAGTER.

1. DDBU's officielle spilledragt fastsættes af DDBU's bestyrelse
2. Det skal af klubdragten klart fremgå, hvilken klub spilleren repræsenterer. Klublogo skal være fastsyet eller påtrykt spilleoverdelen, beklæder skal være lange.

3. I divisionerne:

2. Alle spillere skal være ens fra top til tå.
3. Skjorte/polo, som skal være ens for alle spillerne.
4. Ens skjorte/polo betyder:
 - Samme farve
5. Bukserne skal være ens benklæder, hvilket IKKE er:
 - Cowboy-bukser
 - Hip-hop
 - Jeans
 - Jogginbukseser
 - Shorts
6. Ens benklæder betyder:
 - Samme farve
7. Sko skal være sorte og gerne af uens model, men må IKKE være:
 - Kondisko
 - Gummisko

I serierne:

8. Klublogo skal være fastsyet eller påtrykt spilleoverdelen.
9. Alle spillere skal være ens fra livet og opefter.
10. Punkterne under stk. 3 og 4 er gældende.

Individuelt:

11. Klublogo skal være fastsyet eller påtrykt spilleoverdelen.
12. Skjorte/polo skal være ensfarvet.
13. Skjorte/polo må gerne være afvige fra klubdragten
14. Bukserne skal følge stk. 5. (gælder kun RF, LF og alle DM runder)
15. Skoene skal følge stk. 7. (gælder kun RF, LF og alle DM runder)

4. I DM-finaler skal på forlangende stilles op i spilledragt med en renvasket, nystrøget klubskjorte, butterfly og evt. vest eller pullover.

A: Hvis andet ikke er forlangt anvendes i DM og LM finaler min. følgende påklædning:
Klubdragt med påsyet emblem, benklæder, sorte sko, og sorte strømper. Benklæder er IKKE cowboybukser – Hip Hop-bukser – joggingbukser eller jeans.

5. Spillere der deltager i internationale kampe eller turneringer, hvor arrangørerne har foreskrevet en bestemt spilledragt, har tilladelse til at spille i den foreskrevne spilledragt.
6. Spillere, der ikke møder i reglementeret spilledragt, skal nægtes spilletilladelse og erklæres for tabere. I holdkampe kan en anden reglementeret påklædt spiller indtræde på holdet. Turneringsreglementets øvrige bestemmelser skal dog samtidig være overholdt. Det er arrangørklubben, turneringsledelsen, modstanderens, ansvar at ovenstående effektueres.

7. Det er klubbens ansvar at tilse at ovennævnte regler overholdes samt at spillernes påklædning i øvrigt iagttager god påklædningsskik.

§ 15. REKLAME PÅ SPILLEDragt.

1. Det er klubbens ansvar at tilse at reklamer på spilledragter og andre synlige reklamer i klubbens lokaler er i overensstemmelse med god etik. Klubberne godkender selv indgåede sponsoraftaler.
2. Reklamen må ikke omfatte opfordringer til at indtage alkohol og tobak.
3. DDBU skal ikke godkende sponsoraftaler.
4. En spiller/hold kan have forskellige sponsor logoer.
I forbindelse med ovenstående gøres der opmærksom på, at der kan være undtagelser, idet der kan fremkomme bestemmelser i forbindelse med internationale stævner samt ved TV transmission fra stævner i Danmark.
5. En spiller kan indgå individuelle sponsorkontrakter, der skal administreres og godkendes af klubben.
6. Iagttager klubben ikke sit ansvar for overholdelse af §14 stk. 1 og 2 kan klubben af DDBU's bestyrelse udelukkes for turneringsdeltagelse i alle discipliner i op til 2 på hinanden følgende sæsoner.
Inden indgåelse af en sponsoraftale kan klubben kontakte DDBU's sekretariat for udtalelse.

§ 16. DOMMEREN/LISTEFØREREN.

1. Dommeren er den højeste myndighed og han træffer enerådigt alle afgørelser i den kamp han dømmes. I tvivlstilfælde kan dommeren rådføre sig med en evt. listefører, der fungerer som hjælpedommer.
Dommerens afgørelser kan ikke ankes til overdommer eller turneringsleder. Kun hvis en dommer har taget fejl af en regel, kan turneringsleder/stævneleder træde til.
2. Dommeren skal kontrollere, om materiet opfylder gældende reglement, og om nødvendigt bede rette vedkommende bringe forholdene i orden.
3. Dommeren skal til enhver tid være upartisk.
4. Dommeren foretager alle reglementerede meddelelser højt og tydeligt.
5. Når spillet går videre til modspilleren, annoncerer dommeren spillerens navn samt det antal points, der er opnået af spilleren (eventuelt nul). Listeføreren gentager scoringen.
6. Dommeren må ikke advare en spiller, hvis denne er ved at begå en fejl.
7. Ved utilbørlig optræden kan stævneledelsen bortvise en dommer.
8. I Pool er det dommerens opgave at tømme fyldte huller på borde som ikke har returløb. Det er spillerens ansvar at minde dommeren om denne opgave.

9. Ved oplægning af ballerne i Pool, skal dommeren forsøge at lægge ballerne så tæt som muligt. Trekantsområdet børstes jævnlige. Det er tilladt for spilleren at tjekke dommerens oplægning af ballerne. Spilleren kan én gang forlange ballerne lagt om. Hvis der ikke er dommer på, kan spilleren altid forlange ballerne lagt om, indtil han er tilfreds.
10. Såfremt en spiller ønsker at få rengjort en eller flere baller, skal dommeren efterkomme dette ønske.
11. Såfremt en spiller ikke efterkommer dommerens anvisninger, kan dommeren tildele vedkommende en advarsel.
Sker dette to gange i samme sæt/kamp, medfører det tab af sæt, evt. tab af kamp og dermed diskvalifikation.
12. En spiller skal, når han ikke er ved bordet, sidde på den stol han er blevet tildelt. Hvis han af en eller anden grund får brug for at forlade stolen, skal han først spørge dommeren om tilladelse.
13. Det er ikke tilladt en spiller at få råd og vejledning under en kamp. Hvis dommeren skønner at en spiller har overtrådt denne regel kan han dømmes for usportslig optræden.
14. Protester skal indgives før det næste stød tages. Hvis ikke, kan protesten ikke behandles. Hvis protesten ikke kan afgøres af dommeren, med henvisning til reglerne, må han tage den til stævnelederen. Kampen er suspenderet indtil protesten er afgjort.
15. Dommeren har ret og pligt til at sikre, at ingen foretager sig noget som efter hans vurdering er usportsligt, forstyrrende, eller lign., overfor andre spillere, officials, gæster eller sporten i almindelighed.
Dommeren eller andre officials har retten til at straffe eller diskvalificere, med eller uden advarsel, en hvilken som helst spiller som opfører sig på usportslig vis.
16. Konstateres det at dommeren eller listeføreren har talt forkert, rettes fejlen, og spillet fortsætter til den fastsatte distance er nået.
Forekommer dette urimeligt kan dommeren i samråd med listeføreren dekretere omkamp, eller fastholde de oprindeligt annoncerede points.
17. Dommer/listefører skal som minimum være medlem af en klub under DDBU.

§ 17 STÆVNELEDELSE

Stævneledelsen har det overordnede ansvar for at et stævne afvikles korrekt.

§ 18. TURNERINGER UDENFOR DDBU-REGI

Det henstilles at spillere som er registreret som medlemmer i DDBU ved deltagelse i turneringer udenfor DDBU regi udviser en opførsel der er i overensstemmelse med god billard etik. Såfremt en spiller melder afbud til en DDBU turnering for i stedet at deltage i en turnering udenfor DDBU regi idømmes spilleren karantæne fra alle aktiviteter i DDBU for den indeværende og kommende sæson.

§ 19. PRIORITERING AF HJEMMEBANE.

Såfremt en klub/spiller ikke har den nødvendige bordkapacitet, kan klubben/spillerne flytte hjemmebane til en klub i nærheden, dette skal meddeles turneringsledelsen inden **næste rundes** turneringsplan udskrives. Ellers går hjemmebanen til nr. 2 i puljen.

Hvis en klub har den fornødne bordkapacitet kan arrangementet ikke fravælges. Dog kan man ved enighed mellem spillerne/klubberne flytte arrangementet til en anden klub.

PRIORITERINGSLISTE - ALLE DISCIPLINER:

1. Elitedivisionerne
2. Elite DM individuelt.
3. 5-kegle og 3-bande tours
4. 1. Division.
5. Regionernes Elitemesterskaber.
6. 2. Division.
7. 3. Division.
8. Kvindedivisionen og landsfinaler fra Kl. M og nedefter.

TURNERINGSADMINISTRATION

DDBU's turneringssekretariat.

Sidst revideret den 14. maj 2019

DEN DANSKE BILLARD UNION

ORGANISATION SAMT AFVIKLING AF

LANDSMESTERSKABER

DDBU
SPORTSBILLARD

AFVIKLING AF LANDSMESTERSKABER

Generelt:

Landsmesterskaberne afvikles efter de i turneringsplanen fastsatte terminer.

Landsfinaler afvikles lørdag eller søndag.

Kampe der ikke er afviklet indenfor den fastsatte tidsramme udgår.

Semifinaler må ikke flyttes tættere på den fastsatte dato for Landsfinaler.

Resultatskema fra Lands-semifinaler skal være administratoren i hænde senest onsdagen efter spilledagen.

Det er DDBU's turneringssekretariats ansvar at videregive resultaterne rettidigt.

Der skal tilmeldes til Landsfinaler med: Klub – Klub nr. – Navn – Licens – Snit – sætscore (vundne sæt og tabte sæt) og højeste serie.

Såfremt tilmeldingen til Landsfinalerne er mangelfuld henvises til bøderelevativet.

Landsmesterskaberne afvikles for hver classes vedkommende hos den spiller eller det hold, som er blevet nr. 1 og som har højeste totalgennemsnit i en kredsfinale.

Individuelt-Seniorer:

Regionerne afvikler hver sin afdeling indtil hver region har 2 spillere tilbage.

Hjemmebanen tilfalder den vinder der i semifinalen har højeste gennemsnit.

Nr. 1 og 2 fra Regionsfinalen er automatisk kvalificeret til Landsmesterskabs finalen.

Regionsmesterens gennemsnit fra den lokale finale gælder som semifinalегennemsnit med hensyn til tildeling af hjemmebane til.

1-Bande som spilles i sæt:

Har en spiller ikke spillet kampe i sin region, og derved ikke opnået nogen sætforskel, indplaceres spilleren som dårligst. Seedes ikke efter sit årssnit.

Spillere der tilmeldes direkte i discipliner der ikke spilles i sæt, indplaceres efter sit årssnit, dersom vedkommende ikke har spillet i sin region.

Såfremt der i en række kun er én region i hele landet der har afviklet turneringen afvikles landsfinalen ikke.

Hold-Seniorer:

1. Division: Puljevinderne mødes i Landsfinalen, højeste holdgennemsnit har hjemmebane
2. Division: Puljevinderne mødes i Landsfinalen. Puljevinderen med højeste holdgennemsnit har hjemmebane. Afvikles over en weekend. Der afvikles 4 kampe lørdag. Der kræves 4 borde.
Såfremt hjemmebane ikke har bordkapaciteten, kan klubben vælge en anden hjemmebane, det skal meddeles turneringsledelsen inden tu-planen udskrives, ellers går hjemmebane til nr. 2 i puljen.
3. Division: Der udskrives RF og LF
Puljevinderne går videre til RF og nr. 1 og 2 herfra går til LF
Hjemmebane tilfalder det hold med højeste snit
Såfremt hjemmebane ikke har bordkapaciteten, kan klubben vælge en anden hjemmebane, det skal meddeles turneringsledelsen inden tu-planen udskrives, ellers går hjemmebane til nr. 2 i puljen
Såfremt der ikke afvikles RF i begge regioner seedes der efter grundspillet
LF afvikles på 4 borde – søndag
- Serie 1: Der udskrives RF og LF
Puljevinderne går videre til RF og nr. 1 og 2 herfra går til LF
Hjemmebane tilfalder det hold med højeste snit
Såfremt hjemmebane ikke har bordkapaciteten, kan klubben vælge en anden hjemmebane, det skal meddeles turneringsledelsen inden tu-planen udskrives, ellers går hjemmebane til nr. 2 i puljen
Såfremt der ikke afvikles RF i begge regioner seedes der efter grundspillet
LF afvikles på 4 borde – søndag
- Serie 2: Der udskrives RF og LF
Puljevinderne går videre til RF og nr. 1 og 2 herfra går til LF
Hjemmebane tilfalder det hold med højeste snit
Såfremt hjemmebane ikke har bordkapaciteten, kan klubben vælge en anden hjemmebane, det skal meddeles turneringsledelsen inden tu-planen udskrives, ellers går hjemmebane til nr. 2 i puljen
Såfremt der ikke afvikles RF i begge regioner seedes der efter grundspillet
LF afvikles på 4 borde – søndag
- Serie 3: Der udskrives RF og LF
Puljevinderne går videre til RF og nr. 1 og 2 herfra går til LF
Hjemmebane tilfalder det hold med højeste % score
Såfremt hjemmebane ikke har bordkapaciteten, kan klubben vælge en anden hjemmebane, det skal meddeles turneringsledelsen inden tu-planen udskrives, ellers går hjemmebane til nr. 2 i puljen
Såfremt der ikke afvikles RF i begge regioner seedes der efter grundspillet
LF afvikles på 4 borde – søndag

- LM-Oldboys: Der udskrives RF og LF
Puljevinderne går videre til RF og nr. 1 og 2 herfra går til LF
Hjemmebane tilfalder det hold med højeste % score
Såfremt hjemmebane ikke har bordkapaciteten, kan klubben vælge en anden hjemmebane, det skal meddeles turneringsledelsen inden tu-planen udskrives, ellers går hjemmebane til nr. 2 i puljen
Såfremt der ikke afvikles RF i begge regioner seedes der efter grundspillet LF afvikles på 4 borde – søndag
- LM-Kvindedivisionen: Vinderen af grundspillet øst/vest spiller landsfinale – højeste % score har hjemmebane
Såfremt hjemmebane ikke har bordkapaciteten, kan klubben vælge en anden hjemmebane, det skal meddeles turneringsledelsen inden tu-planen udskrives, ellers går hjemmebane til nr. 2 i puljen
- 2-mands hold i
kegler, 3-bande og fri Der udskrives RF (såfremt der min. er 3 puljer) og LF
Puljevinderne går videre til RF og nr. 1 og 2 herfra går til LF
Såfremt der ikke udskrives RF er det KUN puljevinderne der går videre til LF
Hjemmebane tilfalder det hold med højeste % score
Såfremt hjemmebane ikke har bordkapaciteten, kan klubben vælge en anden hjemmebane, det skal meddeles turneringsledelsen inden tu-planen udskrives, ellers går hjemmebane til nr. 2 i puljen
Såfremt der ikke afvikles RF i begge regioner seedes der efter grundspillet LF afvikles på 2 borde – søndag

DEN DANSKE BILLARD UNION

LADIESCUP
UNGDOMSCUP
SENIORCUP
I
KEGLEBILLARD

REGLER FOR AFVIKLING M.V.

DDBU
SPORTSBILLARD

Deltagere:

Alle ungdoms- og juniorspillere som er medlem af en klub under DDBU kan deltage i ungdomscupperne. **Alle kvinder der er fyldt 19 år pr. 1. sept. i indeværende sæson og som er medlem af en klub under DDBU kan deltage i Ladiescupperne.**

For at være spilleberettiget skal deltagerne være i besiddelse af en licens.
I cupperne er der ikke loft over gennemsnittet.

Tilmelding:

Indbydelse til cupperne udsendes af den arrangerende region/DDBU.
Tilmelding skal ske på www.billardresultater.dk via klubbens login
Der skal være min. 8 deltagere for at der udskrives en cup

Spillere der starter med gennemsnit baseret på snitkampe reguleres til gældende ”årssnit” baseret på deltagelse i 3 cupper. Snittet kan kun reguleres opad i forhold til snitkampenes resultat.

Det er klubbens turneringsleder der er ansvarlig for denne kontrol.

Det er deltagerens ansvar at opgive et korrekt gennemsnit. Konstateres det efter turneringsstart at det opgivne gennemsnit er for lavt diskvalificeres deltageren og allerede afviklede kampe udgår. Er det opgivne gennemsnit for højt gennemfører deltageren cuppen med den distance der svarer til det for høje gennemsnit. Den anførte tilmeldingsfrist i den udsendte invitation skal overholdes. Efter tilmeldinger vil normalt ikke kunne efterkommes.

Eventuelle afbud skal meddeles den arrangerende klub senest 2 dage før stævnet.
Udeblivelse uden afbud kan medføre bøde i størrelsesordenen som tilmeldingsgebyr.

Påklædning:

Klubdragt er obligatorisk. Førstegangsspillere vil dog normalt kunne få dispensation.

Mødetidspunkt:

Mødetidspunkt og start tid for stævnet skal fremgå af den udsendte indbydelse.
Som udgangspunkt forbliver ledere og spillere i den arrangerende klub indtil stævnet er afviklet. Såfremt en klubs deltagere alle er færdige efter den første finalerunde kan man forlade stævnet uden dispensation fra stævneledelsen.

Distancer:

Aktuelt snit, baseret på min. 3 kampe pr. den dag tu-planen udskrives
Ungdomscup aktuel snit x 25 min. 70 point
Ladiescup aktuel snit x 25 min 80 point
Senior- og oldboys cup aktuel snit x 20 + 30 min 120 point
kan dog ikke komme under spillerens årsgennemsnit

Forfald:

Får en spiller forfald f.eks. på grund af sygdom slettes de allerede afviklede kampe. Møder en spiller ikke op til finalekampene vinder hans modstander uden kamp.

Generelt:

DDBU fremsender program

Tilmelding til spisning er bindende.

Tobaksrygning i spillelokalet er ikke tilladt.

I oldboys-, senior og ladiescupper er tilladt såfremt den arrangerende klub tilbyder det at nyde en genstand til morgenmaden og frokosten.

Hver klub skal stille med min. 1 leder til ungdomscupperne.

I puljekampene fungerer deltagerne selv som dommere. I slutrunden bliver man ved bordet og dømmer den næste kamp.

Til finalekampene udpeger stævnelederen dommerne.

Senest den 15. august fremsender regionerne deres samlede cupoversigt til administrator af Billardresultater.dk for opdatering.

LANDSFINALEN – UNGDOMSCUP

Landsfinalen er for samtlige cupvinder, og der indsættes ikke reserver.

Landsfinalen afvikles kun på kegleborde og i øvrigt gælder samme afvikling som for de enkelte cupper.

Mødetid er kl. 9.30 og stævnet starter kl. 10.

DDBU yder 100 kr. pr deltager til afsluttende bespisning.

DDBU indkøber præmier og udfærdiger programmet for stævnet

DDBU's turneringsudvalg beslutter ud fra ansøgningerne hvem der skal afvikles landsfinalen

LANDSFINALEN – LADIESCUP

Landsfinalen er for de 8 bedstplacerede fra regionsfinalerne hhv øst og vest

Landsfinalen afvikles kun på kegleborde og i øvrigt gælder samme afvikling som for de enkelte cupper.

Mødetid er kl. 9.30 og stævnet starter kl. 10.

DDBU yder 100 kr. pr deltager til afsluttende bespisning.

DDBU indkøber præmier og udfærdiger programmet for stævnet

DDBU's turneringsudvalg beslutter ud fra ansøgningerne hvem der skal afvikles landsfinalen

TURNERINGSREGLEMENT:

Cupperne afvikles med indledende puljekampe. Puljerne udarbejdes af den arrangerende klub efter følgende retningslinier:

Den første seedning udarbejdes efter DDBU'S turneringsreglement. Såfremt 2 eller flere spillere fra samme klub kommer i samme pulje er det tilladt at fravige turneringsreglementet. Stævnelederen kan ved sidste øjeblik afbud ændre puljerne tilsvarende.

Placeringerne i puljerne afgøres efter følgende retningslinier:

1. Matchpoint
2. % (Opnået snit divideret med tilmeldt snit x 100)
3. Største procentvise serie i forhold til distancen.

Videreseedning til K.O. er på baggrund af placering og snitprocent.

Herefter inddeles puljevinderne efter snitprocenten. Højeste vinder får tallet 1 næsthøjeste får tallet 2 osv.

Hvis stævnet er afviklet med f.eks. 8 puljer får puljevinderne således tallene 1 til 8.

Herefter inddeles 2`erne efter samme mønster. Dvs. at den bedste 2`er får tallet 9 – den dårligste 2`er tallet 16.

Placeringsrækkefølgen i slutkampene afgøres efter procent af det opnåede gennemsnit i den kamp spilleren taber.

*Såfremt en kamp i slutrunden ender uafgjort spilles omkamp til 1/2 distance til der er fundet en vinder. Distancer oprundes altid til nærmeste højere lige tal.

GRANDPRIX TURNERING

Grandprix point følger spilleren, og cupperne i region vest og øst placeres på samme spilledato

Grandprix point benyttes udelukkede til regionsfinaler

Der gives point efter følgende retningslinier:

Nr.	Points
1	100
2	90
3	80
4	70
5	69
6	68
7	67
8	66
9	65
10	64
11	63
12	62
13	61
14	60
15	59
16	58
17	57
18	56
19	55
20	54
21	53
22	52
23	51
24	50
25	49

Nr.	Points
26	48
27	47
28	46
29	45
30	44
31	43
32	42
33	41
34	40
35	39
36	38
37	37
38	36
39	35
40	34
41	33
42	32
43	31
44	30
45	29
46	28
47	27
48	26
49	25
50	24

Nr.	Points
51	23
52	22
53	21
54	20
55	19
56	18
57	17
58	16
59	15
60	14
61	13
62	12
63	11
64	10
65	9
66	8
67	7
68	6
69	5
70	5
71	5
72	5
73	5
74	5
75	5

Nr.	Points
76	5
77	5
78	5
79	5
80	5
81	5
82	5
83	5
84	5
85	5
86	5
87	5
88	5
89	5
90	5
91	5
92	5
93	5
94	5
95	5
96	5
97	5
98	5
99	5
100	5

Kun regionernes ordinære cupper samt regionsfinalen er pointgivende. Lokale afsluttende mesterskaber indgår ikke i regnskabet.